OVERMAX

Your electronic world

Instrukcja użytkownika

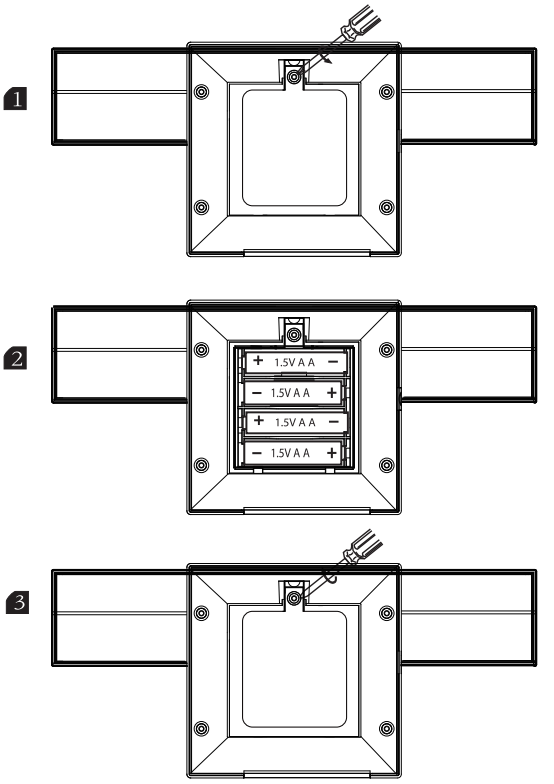
WHAT'S INCLUDED

Instalacja baterii:
Do zasilenia konsoli wymagane są 4 baterie typu AA (nie załączone w zestawie).

1. Zdejmij pokrywę komory baterii z tyłu konsoli za pomocą małego śrubokręta krzyżakowego.

2. Zainstaluj w konsoli 4 baterie AA, zwracając szczególną uwagę na ich prawidłową biegunowość.

3. Po ich włożeniu umieść z powrotem pokrywę komory baterii na jej miejscu.



HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS

UWAGI ODNOŚNIE BEZPIECZEŃSTWA I ZDROWIA UŻYTKOWNIKA

Ważna informacja dotycząca bezpieczeństwa - przed rozpoczęciem korzystania z produktu prosimy o przeczytanie poniższych ostrzeżeń. Jeśli ta gra będzie wykorzystywana przez małe dzieci, zaleca się by osoby dorosłe przeczytały im te informacje a następnie objaśniły je. Niezastosowanie się do tego może doprowadzić do obrażeń ciała lub uszkodzenie mienia.

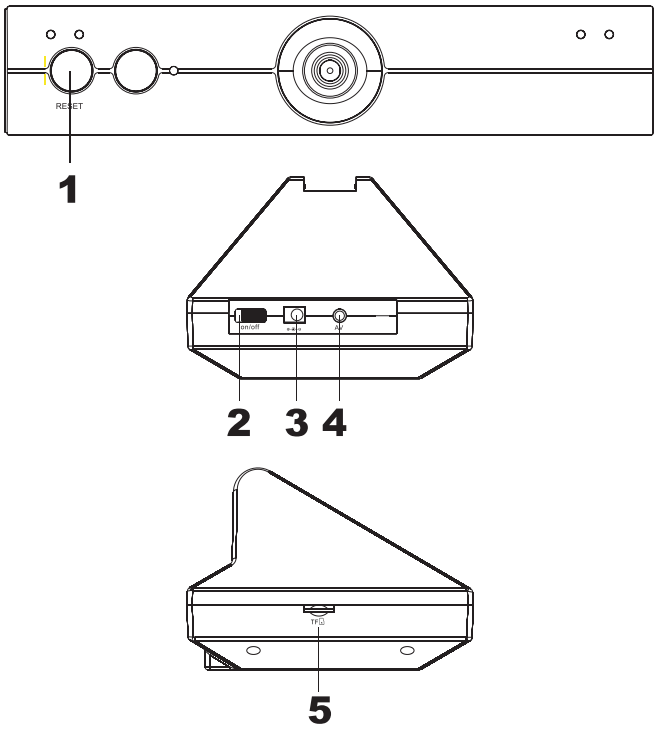
Ostrzeżenie - urazy spowodowane ruchem oraz zmęczenie oczu:
Granie w ruchowe gry wideo może doprowadzić do bólu mięśni i stawów a także oczu. Aby uniknąć takich problemów jak nadwyrężenie ścięgien, zespół cieśni nadgarstka lub zmęczenie oczu należy postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami:

- Unikaj zbyt żywiołowej gry. Dorośli powinni sprawdzać czy dzieci grają we właściwy sposób;
- Weź 10-15 minutową przerwę co godzinę gry, nawet jeśli uważasz, że nie jest Ci to potrzebne;
- Jeśli czujesz, że Twoje dłonie, nadgarstki, ramiona, lub oczy stają się zmęczone lub jeśli podczas grania zaczynasz odczuwać ból, mrowienie, drętwienie lub sztywność, przerwij grę i odpocznij przez kilka godzin przed ponownym wznowieniem gry.
- Jeśli którykolwiek z powyższych objawów lub inny dyskomfort objawiają się w trakcie grania lub po jego zakończeniu, zaprzestań używania gry i skonsultuj się z lekarzem.

Uwaga - choroba lokomocyjna:
U niektórych graczy granie w telewizyjne gry może wywołać chorobę ruchu. Jeśli Ty lub Twoje dziecko odczuwacie podczas gry mdłości lub zawroty głowy, należy przerwać grę i odpocząć. W takim wypadku nie należy prowadzić samochodu ani wykonywać żadnej innej odpowiedzialnej czynności dopóki nie poczujesz się lepiej.

UWAGA: Ostrzeżenia odnośnie miejsca gry
Należy zapewnić sobie dużą ilość wolnej przestrzeni, w której można się będzie swobodnie poruszać. Podczas gry potrzeba będzie najprawdopodobniej wykonywać dużo ruchów. Należy upewnić się, że z miejsca gry usunięte zostaną wszystkie meble, obiekty oraz osoby, tak aby gracz nie wpadł na nie przypadkowo podczas gry.

BUTTONS AND CONNECTIONS



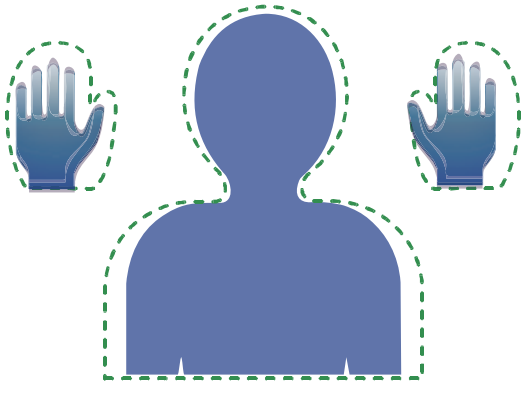
1	Reset
2	WŁĄCZANIE / WYŁĄCZANIE
3	Port zasilacza
4	Port AV
5	Karta TF

Sterowanie w grze

Silne promienie słoneczne oraz ciemne otoczenie może spowodować osłabienie odbioru sygnałów ruchowych przez grę.

① Zaczynamy.

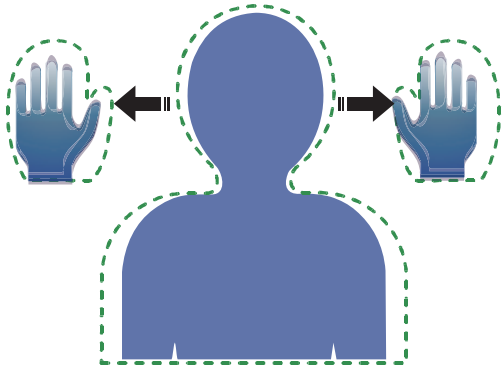
② Gracz siada lub staje w pewnej odległości od kamery i obiera pozycję ciała i rąk w taki sposób, by odpowiadały one obrazowi na ekranie. Następnie lekki ruch rękoma spowoduje aktywowanie gier. Po przejściu do trybu demo, można pominąć go i przejść bezpośrednio do grania.



2

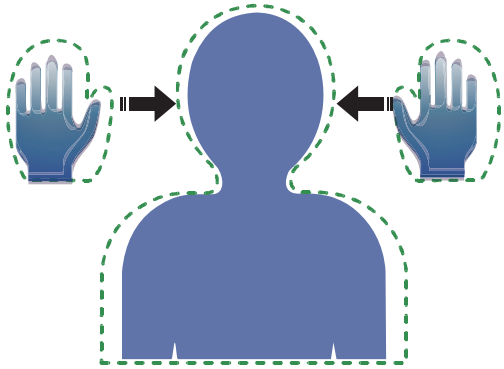
GAME OPERATION

③ W menu wyboru gier należy wykonać poziomy ruch obiema rękoma do zewnątrz, aby zatwierdzić wybór danej gry i rozpocząć ją.



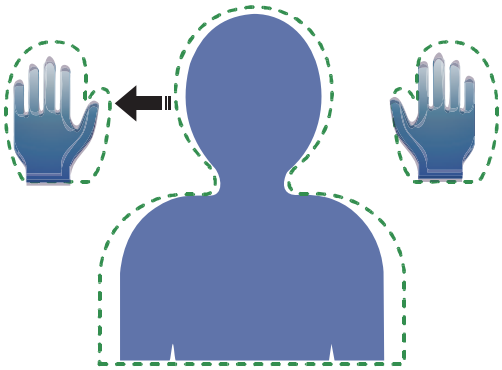
3

④ Wyjście z gry i powrót do poprzedniego menu: aby powrócić do poprzedniego menu należy wykonać poziomy ruch obiema rękoma, z obu stron do wewnątrz.
(Można również wcisnąć przycisk Reset i przejść bezpośrednio do głównego menu).

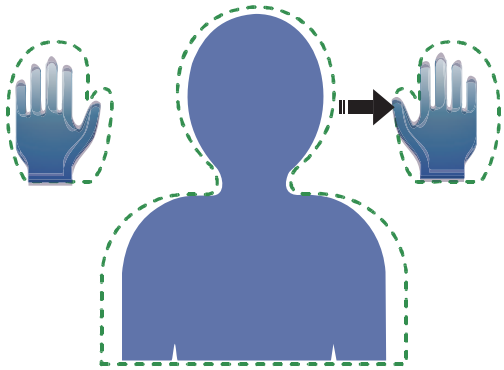


4

⑤ Wybór poziomu w grze: Aby wybrać poziom gry należy poruszyć w linii poziomej lewą lub prawą ręką.



5-1



5-2

GAME OPERATION

Wyjdź poprzez dotknięcie strzałki w prawym górnym rogu ekranu.

Sterowanie w grze

BOXING

1.Menu wyboru gier: przesunięcie ręki w prawo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; przesunięcie ręki w lewo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; poziomy ruch obu rąk, z obu stron na zewnątrz = Potwierdzenie. Poziomy ruch obu rąk, z obu stron do wewnątrz =
Wyjście.
2. Jak grać: gracz porusza się swobodnie jednocześnie kontrolując pozycję postaci w grze. Wymach lewą ręką = uderzenie lewą pięścią; Wymach prawą ręką = uderzenie prawą pięścią.
3.Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
4.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

TENNIS

1.Menu wyboru gier: przesunięcie ręki w prawo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; przesunięcie ręki w lewo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; poziomy ruch obu rąk, z obu stron na zewnątrz = Potwierdzenie. Poziomy ruch obu rąk, z obu stron do wewnątrz =
Wyjście.
2. Jak grać: Wejdź do gry by rozpocząć mecz. Gracz uderza piłeczkę po prostu ruszając rękoma.
3.Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
4.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

Sterowanie w grze

GOLF

1.Menu wyboru gier: przesunięcie ręki w prawo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; przesunięcie ręki w lewo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; poziomy ruch obu rąk, z obu stron na zewnątrz = Potwierdzenie. Poziomy ruch obu rąk, z obu stron do wewnątrz = wyjście z gry.
2. Jak grać: gracz porusza prawą i lewą ręką aby zmienić kierunek uderzeń. Ruch ręką do góry sygnalizuje gotowość do uderzenia piłeczki, a od wysokości na jaką ręka zostanie podniesiona zależy siła uderzenia.
3. Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
4.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

SUPER SLIDER

1.Menu wyboru gier: przesunięcie ręki w prawo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; przesunięcie ręki w lewo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; poziomy ruch obu rąk, z obu stron na zewnątrz = Potwierdzenie. Poziomy ruch obu rąk, z obu stron do wewnątrz = wyjście z gry.
2. Jak grać: gracz porusza się swobodnie jednocześnie kontrolując pozycję postaci w grze. Ruszaj obiema rękoma aby kontrolować narty.
3. Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
4.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

Sterowanie w grze

SUPER SHOOT

1.Menu wyboru gier: przesunięcie ręki w prawo spowoduje jednoczesne spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; poziomy ruch obu rąk, z obu stron na zewnątrz = Potwierdzenie. Poziomy ruch obu rąk, z obu stron do wewnątrz = Wyjście.
2. Jak grać: gracz może wykonać rzut poprzez uniesienie ręki lub skok. Siła skoku zależy od wysokości na jaką gracz unosi rękę oraz od wysokości jego podskoku.
3. Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
4.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

SNOW BALL

1.Menu wyboru gier: przesunięcie ręki w prawo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; przesunięcie ręki w lewo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; poziomy ruch obu rąk, z obu stron na zewnątrz = Potwierdzenie. Poziomy ruch obu rąk, z obu stron do wewnątrz = wyjście z gry.
2. Jak grać: gracz porusza się swobodnie jednocześnie kontrolując pozycję postaci w grze. Podniesienie jednej ręki spowoduje rzut zwykłej kulki śnieżnej. Aby rzucić wielką, zabójczą kulę śnieżną unieś w górę obie ręce.
3. Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
4.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

Sterowanie w grze

ROPE SKIPPING

I.Menu wyboru gier: przesunięcie ręki w prawo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; przesunięcie ręki w lewo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; poziomy ruch obu rąk, z obu stron na zewnątrz = Potwierdzenie. Poziomy ruch obu rąk, z obu stron do wewnątrz = wyjście z gry.
2. Jak grać: gracz porusza się swobodnie jednocześnie kontrolując pozycję postaci w grze. Gracz ma za zadanie skakać tak, aby uniknąć dotknięcia liny.
3. Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
4.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

FOOTBALL

1.Menu wyboru gier: przesunięcie ręki w prawo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; przesunięcie ręki w lewo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; poziomy ruch obu rąk, z obu stron na zewnątrz = Potwierdzenie. Poziomy ruch obu rąk, z obu stron do wewnątrz = wyjście z gry.
2. Jak grać: gracz porusza się swobodnie jednocześnie kontrolując pozycję postaci w grze. Gracz będzie musiał użyć głowy, by zdołać kopnąć piłkę, a jednocześnie uniknąć butów i innych przedmiotów.
3. Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
4.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

Sterowanie w grze

HAPPY MOUSE

I.Jak grać: Podczas gry zadaniem gracza jest trafienie rękoma szczura w zależności od miejsca ekranu, w którym się on znajduje. Wraz ze wzrostem poziomu gry wzrastać będzie także stopień trudności.
2. Wykonaj poziomy ruch obiema rękoma, z obu stron na zewnątrz aby zatwierdzić. Poziomy ruch obu rąk, z obu stron do wewnątrz = wyjście z gry.
3. Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
4.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

JAZZ DRUM

1.Menu wyboru gier: przesunięcie ręki w prawo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; przesunięcie ręki w lewo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; poziomy ruch obu rąk, z obu stron na zewnątrz = Potwierdzenie. Poziomy ruch obu rąk, z obu stron do wewnątrz = wyjście z gry.
2. Jak grać: Zwracając uwagę na rytm gracz ma za zadanie ustawić ręce tak, aby odpowiadały właściwej pozycji bębna na ekranie.
3. Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
4.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

Sterowanie w grze

BOWLING

1. Jak grać: Ustawienie gracza decyduje o pozycji bohatera w grze. Po zatwierdzeniu danej pozycji gracz wykonuje ruch rzutu. Zasięg jest tym większy im silniejszy jest rzut.
2.Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
3.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

JOGGING

1. Jak grać: podczas gry, gracz ma za zadanie biec i poruszać ciałem tak, aby kontrolować ruchy postaci w grze, zwracając także uwagę na otoczenie. Zauważ, że postać przewróci się jeśli wpadnie na inne postacie.
2.Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
3.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

Sterowanie w grze

DANCE

1.Menu wyboru gier: przesunięcie ręki w prawo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; przesunięcie ręki w lewo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; poziomy ruch obu rąk, z obu stron na zewnątrz = Potwierdzenie. Poziomy ruch obu rąk, z obu stron do wewnątrz = wyjście z gry.
Jak grać: Gracz ma za zadanie poruszać ciałem i rękoma w rytm muzyki zwracając uwagę na pozycje strzałek na ekranie.
2.Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
3.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

BROAD–JUMP

1. Jak grać: Gracz ma za zadanie biec tak, aby kontrolować pozycję ruchu postaci w grze oraz skakać przed nastąpieniem na linię. Należy pamiętać, że z obu stron w kierunku postaci będą zbliżać się różne przeszkody.
2.Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
3.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

CHOP SUEY

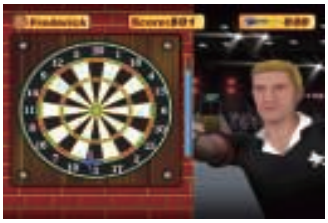
1. Jak grać: Gracz ma za zadanie operować nożem kuchennym tak, aby kroić warzywa, owoce itp. gdy te znajdą się we właściwych pozycjach.
2.3. Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
3.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

Sterowanie w grze

FISHING

1 Jak grać: Siła rzutu zależy od wysokości na jaką gracz unosi rękę. Gdy ryba połknie przynętę nawijaj żyłkę machając rękoma by złapać rybę.
2.Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
3.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

DARTS



1.Menu wyboru gier: przesunięcie ręki w prawo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; przesunięcie ręki w lewo spowoduje jednoczesne przesunięcie zaznaczenia w tym samym kierunku; poziomy ruch obu rąk, z obu stron na zewnątrz = Potwierdzenie. Poziomy ruch obu rąk, z obu stron do wewnątrz = wyjście z gry.
2.Jak grać: Wybierz pozycję rzutu i machnij ręką aby rzucić lotkę. Zasięg rzutu zależy od siły wymachu.
3.Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.

HORSE RACING

1. Jak grać: Podczas gry gracz operuje biczem wymachując prawą ręką (z dołu do góry, a następnie z góry na dół), aby przyspieszyć bieg konia. Wymach lewą ręką spowoduje zakomunikowanie sygnału, po którym koń lekko zwolni. W przypadku gdy ręce gracza pozostają nieruchome, prędkość konia spada bardzo szybko!
2.Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
3.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

Sterowanie w grze

LITTLE HUNTER

1. Menu wyboru gry: poruszaj lewą lub prawą ręką by wybierać postacie; poziomy ruch obu rąk, z obu stron na zewnątrz = Potwierdzenie wyboru postaci. Poziomy ruch obu rąk, z obu stron do wewnątrz = wyjście z gry.
2.Jak grać: Podczas gry przesunięcie ręki gracza w prawą stronę spowoduje przesunięcie ekranu gry w lewo. Analogicznie przesunięcie ręki gracza w lewą stronę spowoduje przesunięcie ekranu gry w prawo. Rzucaj lancą aby upolować wszystkie zwierzęta. Kontroluj siłę rzutu wymachując rręką z odpowiednią siłą.
3.Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
4.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

DIAMOND

1. Jak grać: gracz ma za zadanie użyć ręki w taki sposób, aby dotykać kulek i odbijać je, by te z kolei mogły rozbić wszystkie cegiełki. Aby dotykać kulek można w tym celu użyć dowolnej części ciała. Dotknięte kulki zostaną odbite.
2.Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
3.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

JAVELIN THROW

1. Jak grać: Gracz ma za zadanie biec tak, aby kontrolować pozycję ruchu postaci w grze oraz rzucić oszczepem w momenciegdy dobiegnie do wyznaczonego miejsca. Siła wymachu gracza zadecyduje o sile rzutu oszczepem.
2.Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
3.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

Sterowanie w grze

HURDLES

1. Sterowanie: w trakcie gry za pośrednictwem swoich ruchów kontroluj ruchy postaci w grze. Biegnij aby bohater w grze biegł i podskakuj aby on robił to samo.
1. Jak grać: Gracz ma za zadanie biec tak, aby kontrolować pozycję ruchu postaci w grze oraz w odpowiednim miejscu podskakiwać tak, aby postać w grze przeskoczyła przeszkodę.
2.Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
3.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

HITTING MICE

1. Jak grać: gracz porusza się swobodnie jednocześnie kontrolując pozycję postaci w grze. Aby rzucać kamienie gracz musi unieść rękę w górę a następnie wykonać wymach w dół.
2. Aby opuścić grę i przejść do poprzedniego menu należy w trakcie grania pomachać przez chwilę ręką na "polu strzałki powrotu" u góry ekranu.
3.Podczas grania w gry ruchowe idealna odległość gracza od konsoli to 2 metry.

Sterowanie w grze

MOVE BALL

Wciśnij START aby zatwierdzić;
Wciśnij SELECT aby powrócić;
Wciskaj LEWO lub PRAWO aby wybrać preferowany poziom w grze a następnie START aby rozpocząć grę.
Podczas gry wciskaj PRZYCISK KIERUNKÓW aby kontrolować kierunek ruchu piłki;
Wciskaj A aby się cofnąć
B aby zrestartować rozgrywkę.

CRAZY FISH

Wciśnij START aby zatwierdzić;
Wciśnij SELECT aby powrócić;
Wciskaj LEWO lub PRAWO aby wybrać preferowany poziom w grze;
wciskaj PRZYCISK KIERUNKÓW aby kontrolować ruch ryby.
Potrząśnij joypadem aby zjeść małą rybę.

SUBMARINE BATTLE

Wciśnij START aby zatwierdzić.
Podczas gry wciskaj LEWO i PRAWO aby kontrolować ruch statku wojennego;
Wciskaj A aby wypuścić bombę
B - aby wystrzelić torpedę (zdolną zniszczyć każdego wroga).

TABLE HOCKE

Wciśnij START aby zatwierdzić.
W przypadku gdy gracz nie wciśnie żadnego przycisku gra automatycznie przejdzie w tryb demo.
Podczas gry należy używać PRZYCISKU KIERUNKÓW aby kontrolować kij.
Wciśnięcie PRZYCISKU KIERUNKÓW spowoduje uderzenie piłki, natomiast PRZYCISK KIERUNKÓW + A - silne uderzenie.

Sterowanie w grze

THE 100 LEVE L

Wciśnij START aby zatwierdzić.
W przypadku gdy gracz nie wciśnie żadnego przycisku gra automatycznie przejdzie w tryb demo.
Podczas gry należy używać PRZYCISKU KIERUNKÓW aby kontrolować kij.
Wciśnięcie PRZYCISKU KIERUNKÓW spowoduje uderzenie piłki, natomiast PRZYCISK KIERUNKÓW + A - silne uderzenie.

NINGA HERO

Wciśnij START aby zatwierdzić.
Wciskaj GÓRA i DÓŁ aby wybrać preferowany poziom gry. Podczas gry wciskaj PRZYCISK KIERUNKÓW aby kontrolować ruch.
Wciskaj START by wykonać unik, A - aby zaatakować oraz B aby podskoczyć.
Wciśnij którykolwiek z PRZYCISKÓW KIERUNKÓW + A aby rzucić strzałką.

MEMORY CARD

MEMORY CARD
Wciskaj GÓRA i DÓŁ aby wybrać,
START - aby zatwierdzić,
SELECT - by powrócić.
PRZYCISK KIERUNKÓW kontroluje kursor.
Wciśnij A aby zatwierdzić.

GOLD DIGGER

Wciśnij START aby zatwierdzić,
DÓŁ - aby rzucić hak,
GÓRA - aby rzucić bombę.

Sterowanie w grze

FIVE DIAMONDS

Wciskaj GÓRA i DÓŁ aby wybrać,
START - aby zatwierdzić,
SELECT - by powrócić.

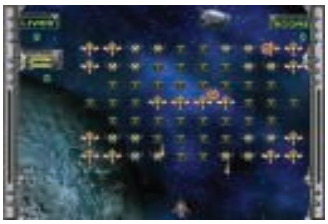
MAZE ADVENTUR

Wciskaj GÓRA i DÓŁ aby wybrać,
START - aby zatwierdzić,
SELECT - by powrócić. PRZYCISK KIERUNKÓW kontroluje ruch.
Wciśnij A aby stanąć.
Wciśnij B aby się cofnąć.

MINI CHECKERS

Wciśnij START aby zatwierdzić.

SPACE WAR



SPACE WAR
Wciśnij START aby zatwierdzić.
Wciśnij SELECT by powrócić.
Wciskaj GÓRA i DÓŁ aby wybraćstatek kosmiczny.
Wciskaj LEWO i PRAWO aby kontrolować jego ruch.
Wciśnij A aby strzelać,
B - aby rzucić bombę

Sterowanie w grze

BOMB SUPERMAN

Wciskaj GÓRA i DÓŁ aby wybrać,
START - aby zatwierdzić,
SELECT - by powrócić.

FOREST ADVENTURE

Wciskaj GÓRA i DÓŁ aby wybrać,
START - aby zatwierdzić,
SELECT - by powrócić.

FIREBOLT SWORDMAN

Wciskaj GÓRA i DÓŁ aby wybrać,
START - aby zatwierdzić,
SELECT - by powrócić.

TREASURE PEEKER

PRZYCISK KIERUNKÓW kontroluje ruch. Wciśnij A - aby skoczyć i zebrać diamenty.

Sterowanie w grze

ZIPPY RACE

PRZYCISK KIERUNKÓW kontroluje ruch.
Wciśnij A - aby przyspieszyć,
B - by zwolnić.

TARROW MAZE

Wciśnij START aby zatwierdzić.

PERFECT THIEF

Wciśnij START aby zatwierdzić.
Wciśnij SELECT by powrócić. Przechwyć piłkę.

CRAZY STEP

Wciśnij START aby zatwierdzić.
Wciśnij SELECT by powrócić.
PRZYCISK KIERUNKÓW kontroluje ruch.

MAGIC RECTANGLE

Wciśnij START aby zatwierdzić.
Wciśnij SELECT by powrócić.
Przechwyć piłkę.

Sterowanie w grze

CANDY BEAR

Wciśnij START aby zatwierdzić.
Wciśnij SELECT by powrócić
Wciśnij A by strzelić
Wciśnij B by skoczyć
Wciśnij B + GÓRA by skoczyć wyżej
Wciśnij B + DÓŁ by przykucnąć

DR.GENIUS

Wciskaj PRZYCISK KIERUNKÓW aby kontrolować kierunek
Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować
Wciśnij A aby użyć narzędzia
Wciśnij B aby wybrać narzędzie

GREEDY CAT

Wciskaj PRZYCISK KIERUNKÓW aby kontrolować kierunek
Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować
Wciśnij A aby użyć danego rzędu
Wciśnij B aby użyć narzędzia
W jednym rzędzie może być ustawione maksymalnie 7 ryb. Ustawienie obok siebie 3 lub więcej ryb tego samego rodzaju spowoduje ich zjedzenie przez kota.

Sterowanie w grze

DINOSAUR FACTORY

Wciskaj PRZYCISK KIERUNKÓW aby kontrolować kierunek
Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować
Wciśnij A aby wybrać narzędzie
Wybieraj zabawki tego samego typu by je połączyć.
Więcej punktów można zarobić gdy oddaje się zabawki dzieciom.

WAVE MAN

Wciskaj PRZYCISK KIERUNKÓW aby kontrolować kierunek
Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować
Wciśnij A by strzelić
Wciśnij B by skoczyć

RABBIT SLIPE

Wciskaj PRZYCISK KIERUNKÓW aby kontrolować kierunek
Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować
Wciśnij A aby użyć drzwi
Wciśnij B by zawrócić
Steruj królikiem na żółtej ścieżce tak, aby zjadł tak dużo jak to tylko możliwe.

Sterowanie w grze

MOTOR STORM

Wciśnij START aby zatwierdzić.
Wciśnij SELECT by wyjść

OVER SPEED RACING

Wciśnij START aby zatwierdzić.
Wciśnij SELECT by wyjść

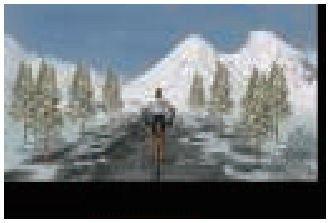
HIGH-WAY RACING

Wciśnij START aby zatwierdzić. Wciśnij SELECT by wyjść

EXTREME F1

Wciskaj GÓRA i DÓŁ aby wybrać preferowany poziom gry
Wciśnij START by zatwierdzić

MOUNTAIN BIKING



Wciskaj GÓRA i DÓŁ aby wybrać preferowany tryb gry Wciśnij START by zatwierdzić Wciśnij SELECT by anulować
Wciskaj LEWO i PRAWO aby wybrać preferowany poziom gry
Podczas gry wciskaj PRZYCISK KIERUNKÓW aby kontrolować kierunek
Wciśnij A aby przyspieszyć
Wciśnij B aby zwolnić

WESTERN HERO

Wciskaj LEWO i PRAWO aby kontrolować ruch.
GÓRA i DÓŁ aby kontrolować anioła,
Wciśnij A aby strzelić,
Wciśnij B aby skoczyć
Wciśnij START by zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować

Sterowanie w grze

SLEEP WALKING

Wciskaj PRZYCISK KIERUNKÓW aby kontrolować kierunek
Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować

CATE MATCH

Wciskaj PRZYCISK KIERUNKÓW aby kontrolować kierunek
Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować
Wciśnij A aby wybrać żywność
Wciśnij B aby wybrać narzędzie

BUBBLE BOY

Wciśnij START aby zatwierdzić.
Wciśnij SELECT by wyjść
Wciskaj LEWO i PRAWO aby kontrolować kierunek

CRAZY LAMP

Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować
Wciskaj GÓRA i DÓŁ aby kontrolować
Wciskaj LEWO i PRAWO aby zmieniać broń
Wciśnij B aby rzucić kociołkiem
Wciśnij A by strzelić

FLYING RABBIT

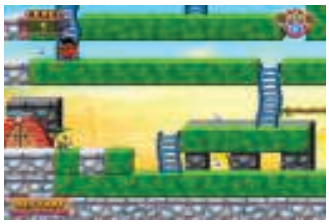
Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować
Wciśnij A aby strzelić
Wciśnij B aby rzucić bombę

Sterowanie w grze

ROBOT

Wciśnij START aby zatwierdzić.
Wciśnij SELECT by anulować.
PRZYCISK KIERUNKÓW kontroluje ruch (zjadanie przedmiotów).

RAINDROP ADVENTURE

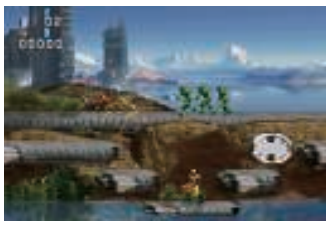


Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować
Wciśnij A aby kopać w lewym kierunku
Wciśnij B aby kopać w prawym kierunku

RUNNING

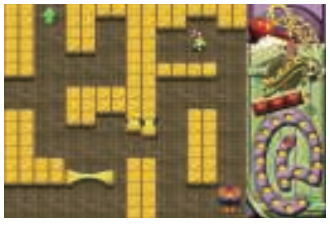
Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować
Wciskaj GÓRA i DÓŁ aby wybrać preferowany poziom gry Wciśnij A aby skoczyć
Wciśnij B aby rzucić bombę

SPECIAL MISSION



Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować
Wciśnij A aby strzelić
Wciśnij B aby skoczyć

CHEESE MAZE



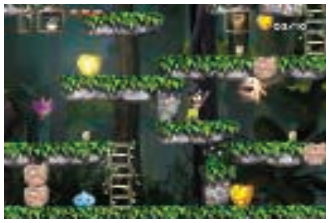
Wciśnij START aby zatwierdzić.
Wciśnij SELECT by anulować

Sterowanie w grze

BRICKS CLIMBER

Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować
Wciśnij A aby atakować
Wciśnij B aby uderzyć

TALES OF TREASURES



Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować Wciśnij A aby skoczyć
Wciśnij B aby atakować Wciśnij DÓŁ + B by
podnieść Wciśnij GÓRA + B aby dać

WOLF IS COMING

Wciśnij START aby zatwierdzić.
Wciśnij SELECT by anulować

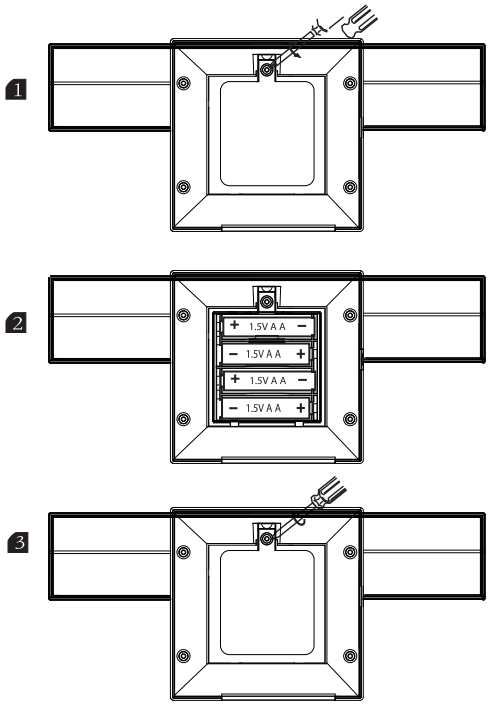
FUTURE WARRIOR

Wciśnij START aby zatwierdzić
Wciśnij SELECT by anulować
Wciśnij A aby strzelić
Wciśnij B aby przetoczyć się

WHAT'S INCLUDED

Console Battery Installation

It require 4 AA
batteries to operate. (batteries not included)



1. Remove the battery compartment cover on the back of the console with a small cross head screwdriver.

2. Install 4 AA batteries into the console, paying close attention to correct battery polarity.

3. Once installed, replace the battery compartment cover.

HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS

Important safety information - Read the following warnings before setting up or using this product. If this game will be used by young children, this information should be read and explained to them by an adult. Failing to do so may cause injury or damage to property.

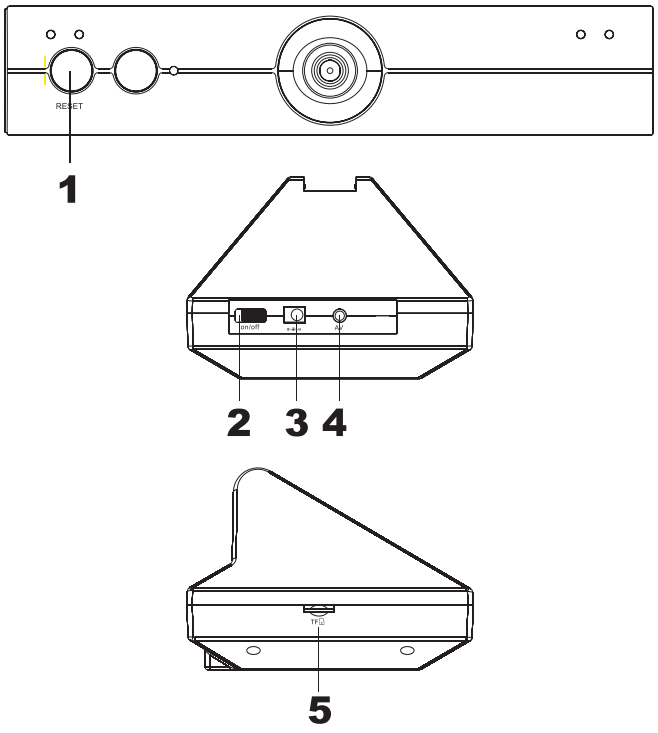
Warning - Repetitive Motion Injury and Eyestrain:
Playing video games can make muscles, joints, or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, or eyestrain:

- Avoid excessive play, parents should monitor their children for appropr iate play
- Take a 10-15 minute break every hour, even if you do not think you need it
- If your hands, wrists, arms, or eyes become tired or sore when playing , or if you feel any tingling, numbness or stiffness, stop and rest for several hours before playing again
- If you continue to have any of the above symptoms or discomfort during or after play, stop playing and consult a doctor

Warning - Motion Sickness:
Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive a vehicle or engage in other demanding activity until you feel better.

CAUTION - Play Area Precautions:
Ensure you have plenty of room to move about. You will probably move around while using the system. Make sure that furniture, objects and people are out of the play area so you don’t accidentally bump into them while playing.

BUTTONS AND CONNECTIONS



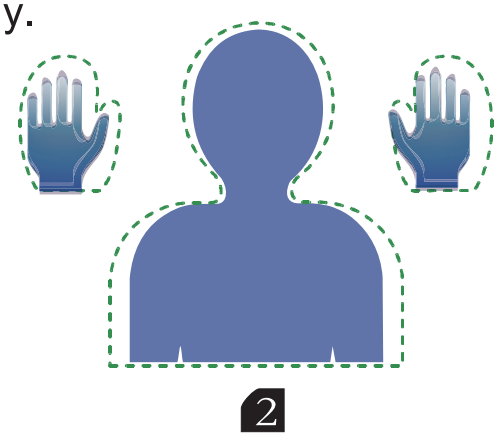
1	Reset
2	Power
3	DC socket
4	AV socket
5	TF card

GAME OPERATION

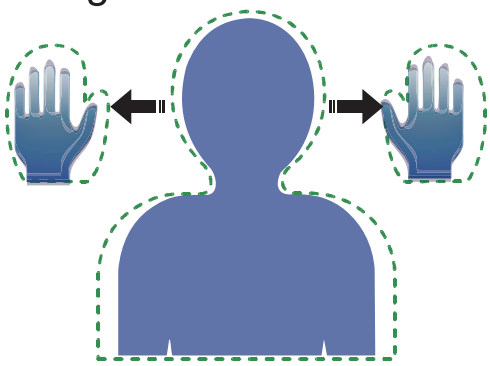
The motion games may be insensitive under strong sunshines and dark circumstance.

① Starting up.

② The player standing or sitting and maintain a certain distance from the camera, make hands and the body upper coincided with the image during the screen, then slightly swing the hands to enter the game. After entering the Demo mode, can jump the Demo mode and enter the games directly.

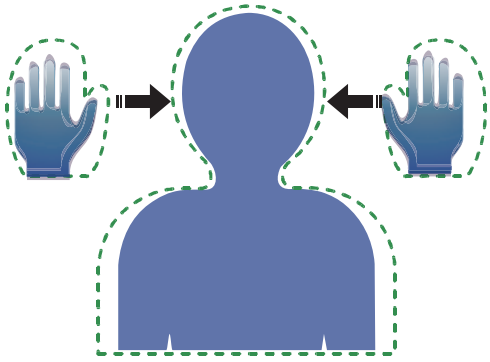

2

3 On the game selection menu, move both hand horizontally to both sides outwards to confirm and enter the game.



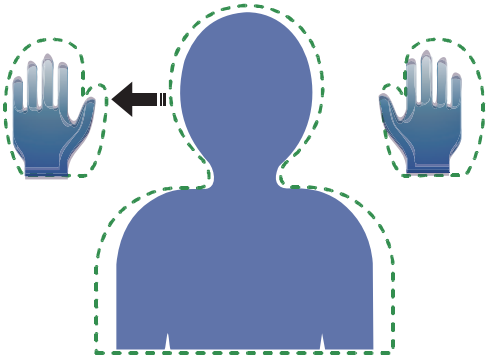
3

4 Exit the game to return the previous menu.Move both hand inwards horizontally from both sides to return to the previous menu.
(Or press the Reset button to return to the main menu)

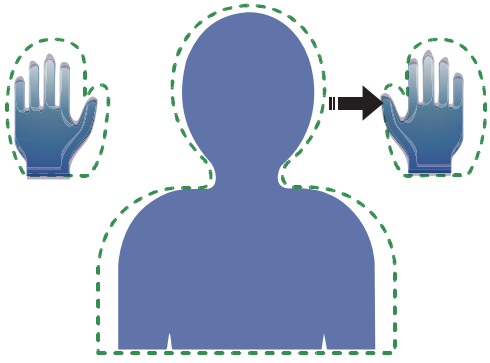


4

5 Select the game activity: Move the left or right hand horizontally to select the game activity.



5-1



5-2

GAME OPERATION

GAME OPERATION

BOXING

1.Game select menu: move your hand to the right, selecting menu move to the right accordingly. move your hand to the left, selecting menu move to the left accordingly; to open your two hands on two sides outwards = confirm. To close your two hands inwards = Exit. 2. How to play: the player moves freely to control the figure's position in the game. Swing your Left hand = hitting by left fist, Swing your Right hand = hitting by right fist.
3.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
4.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

TENNIS

1.Game select menu: move your hand to the right, selecting menu move to the right accordingly. move your hand to the left, selecting menu move to the left accordingly; to open your two hands on two sides outwards = confirm. To close your two hands inwards = Exit. 2. How to play: Enter the game to play, the player just hit the ball with your hands. 3.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
4.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

GOLF

1.Game select menu: move your hand to the right, selecting menu move to the right accordingly. move your hand to the left, selecting menu move to the left accordingly; to open your two hands on two sides outwards = confirm. To close your two hands inwards = Exit. 2. How to play: the player move the right and left hands to change hitting direction, and uplift the hand to be ready for hitting ball , the height of the player's raising hand determine the hitting power. 3.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
4.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games..

GAME OPERATION

SUPER SLIDER

1.Game select menu: move your hand to the right, selecting menu move to the right accordingly. move your hand to the left, selecting menu move to the left accordingly; to open your two hands on two sides outwards = confirm. To close your two hands inwards = Exit. 2. How to play: the player moves freely to control the figure's position in the game. Swing your two arms to play the skiing game. 3.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
4.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games..

SUPER SHOOT

1.Game select menu: move your hand to the right, selecting menu move to the right accordingly. move your hand to the left, selecting menu move to the left accordingly; to open your two hands on two sides outwards = confirm. To close your two hands inwards = Exit. 2.How to play: the player control to shoot the basketball by uplifting hand or jumping motion, the shooting power are decided by hand hegight and jumping height. 3.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
4.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

SNOW BALL

1.Game select menu: move your hand to the right, selecting menu move to the right accordingly. move your hand to the left, selecting menu move to the left accordingly; to open your two hands on two sides outwards = confirm. To close your two hands inwards = Exit. 2.How to play:the player moves freely to control the figure's position in the game. Uplift one hand to throw the ordinary snowball, uplift your two hands to throw the big killing snowball. 3.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
4.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

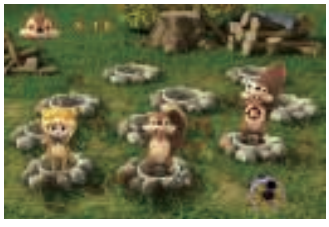
ROPE SKIPPING

1.Game select menu: move your hand to the right, selecting menu move to the right accordingly. move your hand to the left, selecting menu move to the left accordingly; to open your two hands on two sides outwards = confirm. To close your two hands inwards = Exit. 2. How to play: the player moves freely to control the figure's position in the game. The player need to jump to avoid the rope. 3.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
4.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

FOOTBALL

1. Game select menu: move your hand to the right, selecting menu move to the right accordingly. move your hand to the left, selecting menu move to the left accordingly; to open your two hands on two sides outwards = confirm. To close your two hands inwards = Exit. 2. How to play: the player moves freely to control the figure's position in the game. The player need to use head to kick the ball, but try to avoid the shoes or other items.3.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
4.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

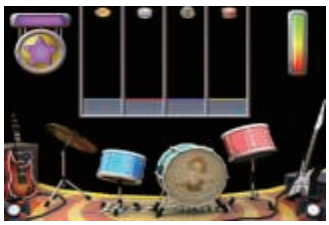
HAPPY MOUSE



1.How to play: During the game, hit the rat by hands according to corresponding position of the rat. The difficulty of the game will be increased gradually as the game levels.
2.Open your two hands on two sides outwards = confirm. To close your two hands inwards = Exit. 3. During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
4.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

GAME OPERATION

JAZZ DRUM



1.Game select menu: move your hand to the right, selecting menu move to the right accordingly. move your hand to the left, selecting menu move to the left accordingly; to open your two hands on two sides outwards = confirm. To close your two hands inwards = Exit. 2. How to play: According to the rhythm, put your hands on the corresponding position of the drum in the TV. 3.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
4.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

BOWLING

1.How to play: The position of the player decide the position of the characters in the game. After the position is confirmed, the player do the throw action, The range is wider, the hitting is more powerful.
3.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
4.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games. .

JOGGING

1.How to play: during the game, the player run and move the body to control the character's movement and location, note that the character will fall down if knock other characters.
2. During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
3.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

GAME OPERATION

DANCE

1.Game select menu: move your hand to the right, selecting menu move to the DOWN accordingly. move your hand to the left, selecting menu move to the UP accordingly; to open your two hands on two sides outwards = confirm. To close your two hands inwards = Exit
2.How to play: According to the rhythm and the music arrows, move your body and arms to play upon the corresponding Arrow position.
2. During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
3.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

BROAD-JUMP

1.How to play: The player run and body movements to control the character's movement position, and jump before arrive the takeoff line. Note that the obstacles in both sides will stumble on the character.
2.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
3.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

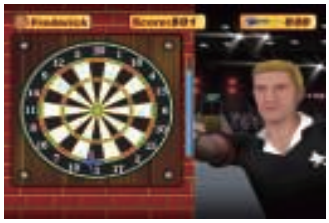
CHOP SUEY

1.How to play: In the game, the player can swing kitchen knife to cut vegetables, fruit, etc. on the corresponding position.
2. During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
3.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

FISHING

1.How to play: the height of the player's raising hand determine the throw power, after the fish swallow the bait, drive the line by waving hands to catch the fish.
2. During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
3.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

DARTS



1.Game select menu: move your hand to the right, selecting menu move to the right accordingly. move your hand to the left, selecting menu move to the left accordingly; to open your two hands on two sides outwards = confirm. To close your two hands inwards = Exit
2.How to play: Select the throw position, and waving your arm to throw the dart, throw strength according to swing range.
3.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.

HORSE RACING SPEED

1.How to play: During the game, waving right hand to whip (hand from down to up, and from up to down) to make horse accelerate. Waving left hand to do riding gesture to let speed down slowly, if the hands are still then the speed will down very soon!
2.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
3.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

LITTLE HUNTER

1.Game select menu: move left or right by hand to select the characters; to open your two hands on two sides outwards = confirm the character. To close your two hands inwards = Exit.
2.How to play: During the game, move your hand to the right, the game screen will move left; move your hand to the left, the game screen will move right. Throw the lance to hunt all kinds of animals, control the throw power is decided to the throw power of the player.
3.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
4.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

DIAMOND

1.How to play: the player shall use hand to touch the marbles and rebound to delete all the bricks, all can use any part of the body to touch the marble, and the marbles will bounce.
2.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
3.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

JAVELIN THROW

1.How to play: The player run and body movements to control the character's movement position, and throw javelin after arriving the designated area. The throw power is upon the player's throw range.
2.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
3.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

HURDLES

1.The game operation :In the course of the game, through the player's body movements and the movement of the running drive the game characters movement and the location moving, and player's umping movementwill will drive the takeoff of action of the game characters.
1.How to play: The player run and body movements to control the character's movement position, and the character will hurdle after the player jump.
2.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
3.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

HITTING MICE

1.How to play: the player moves freely to control the figure's position in the game. The Player uplift the hand and swing downwards to throw the stones.2.During the game, Wave your hand for a while in the above "Back arrow area" can quit the game and back to the game select menu.
3.Keep 2 meters from the console is the perfect distance to play motion games.

MOVE BALL

One player game, hold one controller in your hands horizontally.
Controller Operation:
• Directional Buttons = Move player
• A Button = Undo last move
• Hold B Button = Reset Stage
• Solve the puzzle by pushing all of the balls into the yellow spaces

CRAZY FISH

One player game, hold one controller in your hands horizontally.
Controller Operation:
• Directional Buttons = Move fish
• Move the fish around to gobble up smaller fish, collect power ups to grow faster. Beware of hungry fish that are larger than you!

SUBMARINE BATTLE

One player game, hold one controller in your hands horizontally.
Controller Operation:
• Left/Right Directional Buttons = Move Ship
• A Button = Shoot Shell
• B Button = Shoot Bomb
• Aim and shoot the submarines before they sink your ship! Drop sheels on them or drop a bomb to blow up all submarines on the screen. Shoot powerups with shells to freeze the ememy temporarily or collect more life.

TABLE HOCKE

1.Game homepage surface: START:confirm Do not press any buttons: Into the auto shows 2. Key guide page: START: confirm 3. Game toll-gate selection page: START:confirm 4. Course of the game: Direction keys: Control of the racket movement Press the arrow keys to hit: Pushing a small ball Direction keys+ A butten: Vigorously push the ball.

THE 100 LEVE L

1.Difficulty of the game selection page: direction Up and Down: switch to select different difficulty. START:confirm 2. Course of the game: Direction keys: Control move the character A butten: Jump Standing mushroom: Hold down the A button to jump

NINGA HERO

1.Difficulty of the game selection page: direction Up and Down: switch to select different difficulty. START: confirm
2.The menu of scene choice: START:contiune.
3. Course of the game: Sway controller:attack press any directional key +Sway controller: Save power, Press Down button: defense,Press all the directional key+sway controller: Unique skill

MEMORY CARD

1. Mode selection menue: direction up and down: switch to select. START button: confirm; SELECT botton: return.
2, Help menu: START button: flip page up or down; press" SELECT"button to return to previous page.
3, In the game process: press the direction button to move the pointer,press "SELECT" button to bring out the dialogue box; "A" button: confirm

GOLD DIGGER

1. Operation instruction menu (for help) :
START button: confirm
2. The level target
START button: confirm
3. The game process:
The direction key down arrow key: put hooks
The direction key up arrow key: drop bombs
4. Store:
Direction: control cursor movement
A key: confirmed purchase
START button: enter the next level

FIVE DIAMONDS

1. Mode selection menu: direction up and down: switch to select.
START button: confirm
The SELECT button: return
2. Help page:
START button: return
3. In the game process: press the direction button to move the pointer,press "SELECT" button to bring out the dialogue box;
START button: choose/confirm

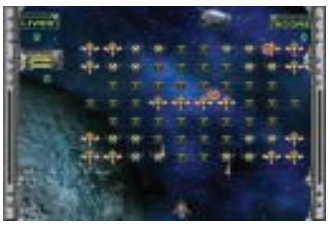
MAZE ADVENTUR

Buttons explanation 1. Game levels display : START button: confirm and press 'SELECT'button to back; 2. Button instruction : press"START" button to confirm and The SELECT button: return; 3.In the game process:use your directional button to control the people to move; press the SELECT button to bring out the dialogue box; A botton: standing still; B button: step backward 4. Statistics: START button: continue

MINI CHECKERS

1. The operating instructions:
START button: to confirm
2. Play instructions :
START button: return
3. In the game process:
Direction: control pointer movement
The SELECT key: popup dialog
START button: RESTART
Button A: choose and confirm
Button B: revoked

SPACE WAR



1. The help page (keys guide pages) : START button:confirm
2. Story background shows that page: no press any buttons, automatic skipped
3. Role warplanes choice direction keypage: : choose aircraft type, START button: confirm; The SELECT key: return.
4. The game: the direction key button around: control aircraft motion; A key: fire bullets/bullet through the heart ; B key: missile; The SELECT button: whether to quit the game popup dialog (also pause)

BOMB SUPERMAN

1. Mode selection page:
The direction key key: choice
START button: confirm
The SELECT key: return
2. Help page:
START button: content
The SELECT key: return to previous page
3. The game levels display a page:
START button: confirm;
The SELECT key: return
4. The game process:
The direction key control person move
The SELECT key: popup dialog
A key: placed bombs
B key: get time bombs, can press B key, then click the bomb detonated B keys
4. Evaluation:
START button: continue
The SELECT key: return to the Home page

FOREST ADVENTURE

1. The Help menu:
START button: content
The SELECT key: return to previous page.
2. The game levels display a page:
START button: confirm;
The SELECT key: return
3. in game processing:
Press the directional button to control to move person
Press SELECT button: pop-up the dialogue box
A button: attack
B button: jump
START button: jump down from the car Press "up" + B button: jump higher

FIREBOLT SWORDMAN

Button Operations: press the directional button to movw people,Select Button=start/pause; A botton to control the sword's launching; B button= release unique skills.
Basic operation: players need to hold A key and released the sword (bullet)to destroy enemy, the initial person released one sword only,the sword number will be increased while eat "P" character, will be more and more if eat, can release only about four sword, pay attention to below "B" characters, it represents that can use "kill the number of technique" currently.(it is very flowery way!) . the games are divided into four levels, each level has a big BOSS and one or more small BOSS, when kill big BOSS,then passed.

TREASURE PEEKER

1. Button START=Confirm, button SELECT=Cancel or BACK, Directional button to control the direction, button A = Jump 2. In the game, escape or kill the monster, find out the valuable items.

ZIPPY RACE

button to left/right the car; A button= accelerate; B button = brake (decelerate)
Basic operation: hold A button to accelerate, control the button around timely beyond the front opponent. When the players come round a curve, use B button to make the car to speed control in a proper range, the car can be more easily to through the curve. There are 3 kinds of obstacles: gasoline vehicles, petrol cans, discarded tires, players try to avoid the three barriers. The are four different styles of scenes, but in the game at the beginning only need to open thefirst scene, and the three scenes will be closed, when the players passed the game, the next level scene will open.

GAME OPERATION

TARROW MAZE

1. The operating instructions page:
START button: confirm
2.in the game processing:
press directional button to move the person
press the "SELECT" button: popup dialog
Facing the monster,and click the directional button to attack
Hold the directional button: run
3. Transaction process:
Press the directional button to choose
START button: confirm

PERFECT THIEF

1. Difficulty of the game selection page: direction Up and Down: switch to select different difficulty.
START: confirm
2. The menu of scene choice: START:contiune, directional key: select the toll-gate
3. Course of the game: Sway controller:jump, directional keys: moving,Continuous sway the controller: jump relay

CRAZY STEP

1. Direction button= control the character's movement, button START=Confirm, button Select=Cancel 2.In the game, pressing Directional buttons to control the square.

MAGIC RECTANGLE

1.Directional key to control the position of the ball,A button to shoot the ball,START button to confirm,SELECT button to cancel.2.The game of process:use the ball controller to receive the ball, keep it from falling down the ball controller.

GAME OPERATION

CANDY BEAR

1.Directional key to control the direction,START button to confirm,SELECT button to cancel,A button to fire bullets,B button to Jump, UP button + B button= big Jump,Press Down button to squat.2.The game process: Control the small bear to stand aside or destroy the bugbears on the road, then you can reach the end,but please remember to pickup the coin on the road

DR.GENIUS

1.Directional key to control the direction,START button to confirm,SELECT button to cancel,A button to use the properties,B button to choose the properties.

GREEDY CAT

1.UP/DOWN button to control the direction,LEFT/RIGHT button to choose the properties,START button to confirm,SELECT button to cancel,A button to throw out the pole,B button to use the properties.2.The player need to control the pole and press A button to select the fish,the pole can have up to seven fish(eight fish is failed),the same kinds of three or more fish will be eat.The player will enter the next level,if she would got a certain scores within the specified time.

DINOSAUR FACTORY

1.Directional key to control the direction,START button to confirm,SELECT button to cancel,Press A button to choose the parts of the doll or use the properties.2.the game process:Select the parts of the doll on the sliding track and assemble them which the same parts.The palyer will enter the next level,if she would got a certain quantities.Please note the children that comes to ask for the dolls,if the palyer gives them dolls that they want,you could get the extra scores.

WAVE MAN

1.Directional key to control the direction,START button to confirm,SELECT button to cancel,A button to emit the light wave,B button to jump.

RABBIT SLIPE

1.Directional key to control the direction,START button to confirm,SELECT button to cancel,Press A button to use the deferent portal that apprearance of the game,Press B button to back to starting.2.The game process: control the ribbit to keep within the yellow slide(or dead),eat the specified pot to reach the terminal in a certain time,then the player pass a barrier

MOTOR STORM

Operation: Button Start = Confirmation, Press button start to enter the game; Directional Left and Right buttons= control the direction, A key to accelerate.. Games will be more difficult, the remaining time of every rounds will be accumulated to the next level.

OVER SPEED RACING

Operation: Button Start = Confirmation, Press button start to enter the game; Directional Left and Right buttons= control the direction, A, B key to accelerate, button Start = Pause. Contents: Speed □□Racer 2, A key to accelerate to 400, B key to accelerate to 200, with asphalt barriers, the game will be over once use out of the oil fuel. A total of three rounds.

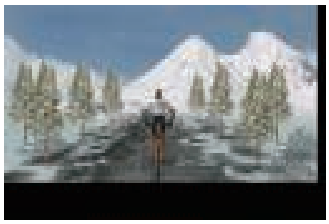
HIGH-WAY RACING

Operation: Button Start = Confirmation, Press button start to enter the game; Directional Left and Right buttons= control the direction, A, B key to accelerate. Contents: Speed □□Racer. The game will be over once use out of the oil fuel. A total of three round. Can eat oil fuel on the way, hit another car to restore balance in the direction of rotation. A total of three rounds.

EXTREME F1

1.Main page:UP/Down buttton:Select the game's difficulty,START button:confirm, SELECT button:Exit.2.display the page of the toll-gate:START button:confirm.3.The game process:Press left button on the controller: move to the left;Press right button on the controller: move to the right;UP/DOWN button : Switch gear,Feet pedal rotation pedal: Accelerating,B button:Brake,SELECT button: pop-up dialog box whether exit the game and Pause

MOUNTAIN BIKING



Button instruction: 1. START button = Confirm SELECT button = EXIT Game 2. Directional LEFT & RIGHT button = Choose the game scene;START button = Confirm SELECT button =BACK to last menu. 3. In the game, press Left button to move left, press Right button to move right, press button A = Accelerate, press button B = Brake. Select button= Back

WESTERN HERO

1 Game controls: press button left and button right to move, press button up and button down to control the shooting angle, Button A=shoot, button B=jump, button Start=confirmation, button Select =cancel. 2 How to play: In the game, can combine with different key to form different attacks, such as press Directional left or right and directional Up and press button A, it is shooting on ramp above.

GAME OPERATION

SLEEP WALKING

How to play: Press Arrow keys to control the direction, button Start=confirm, button Select= Cancel.

CATE MATCH

Controller Operation: button Start=confirm, button Select=Return menu, direction key to control direction. Press A Button to select food, press B button to use special items—hammer.

BUBBLE BOY

Controller Operation: button Start=confirm, button Select=Return menu. Press left and right button to control launcher's direction, A Button: launch marbles. Adjust the angle and launch marbles to eliminate the marble with same color.

CRAZYLAMP

Controller Operation: button Start=confirm, button Select=Return menu. How to play: press up and down button to control direction, press left and right button to switch weapons. B Button :throw metal pot(Protective measures) A Button:launch stone.

FLYING RABBIT

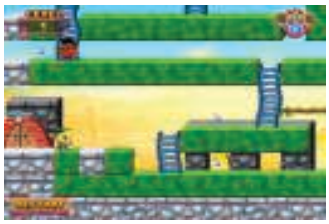
Controller Operation: button Start=confirm, button Select=Return menu. How to play: press up and down button to control direction, press left and right button to switch weapons. B Button :throw metal pot(Protective measures) A Button:launch stone.

GAME OPERATION

ROBOT

Controller Operation: button Start=confirm, button Select=Return menu. Direction key to control direction.
Player uses direction button to eat tools in order to enter next level.

RAINDROP ADVENTURE

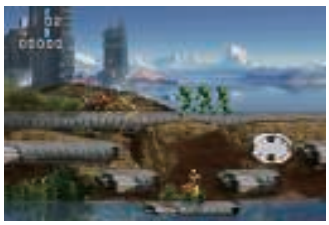


Controller Operation: button Start=confirm, button Select=Return menu. Directional buttons=Move. Press A Button to dig left, press B button to dig right.
How to play: Avoid monsters, collect needed dewdrops and enter the next level.

RUNNING

Controller Operation: button Start=confirm, button Select=Return menu. Directional buttons=Move. Press A Button to dig left, press B button to dig right.
How to play: Avoid monsters, collect needed dewdrops and enter the next level.

SPECIAL MISSION



Controller Operation: button Start=confirm, button Select=Return menu, direction key to control direction. A Button=launch bullets. B Button=jump.
How to play: kill all monsters that prevent player. press left button+right button+A button+B button together on the help page, the player can gain 30 lifes.

CHEESE MAZE

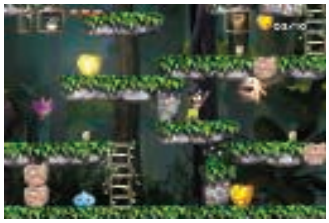
Controller Operation: button Start=confirm, button Select=Return menu, direction key to control direction.
Control elfin to escape from labyrinth.

GAME OPERATION

BRICKS CLIMBER

Controller Operation: button Start=confirm, button Select=Return menu, direction key to control direction.
Press A button to sway the hammer to attack monsters, press B button to jump and use hammer to hit monster or brick.

TALES OF TREASURES

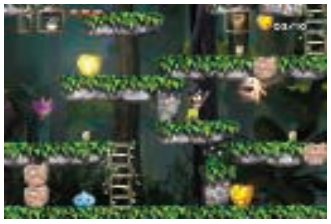


Controller Operation: button Start=confirm/change weapons during the game, button Select=Return menu, directional buttons=Move character.
A Button=Jump/enter help meun
B Button=attack, DOWN Button+B Button=Pick items, UP Button+B Button=Using items.
After the animation finish in the home page, press up, down, left, right, B, A, B, A button, all functions are best.

WOLF IS COMING

Controller Operation: button Start=confirm, button Select=Return menu, direction key to control direction.
Catching all pigs during the game.

FUTURE WARRIOR

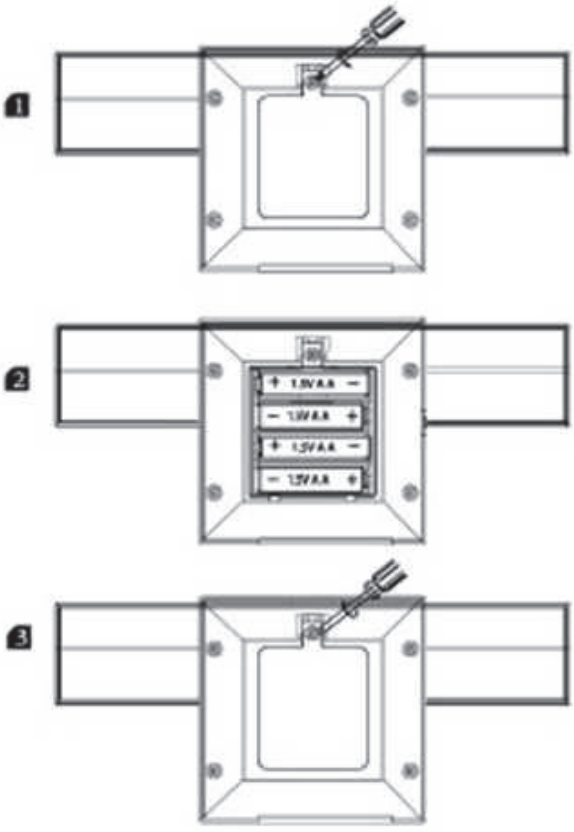


Controller Operation: Start:confirm,Select: Return menu, direction key: control direction
Button A = fire bullets, Button B = roll. Games: Destroy all enemies.

Návod k obsluze

Instalace baterii:

Napájení konzole zajišťují 4 baterie typu AA (nejsou součástí sady).



1. Sundej kryt komory pro baterie pomocí malého křížového šroubováku.

2. Ulož do konzole 4 baterie AA, tak aby jejich polarita byla správně.

3. Po uložení baterii umísti zpět kryt komory.

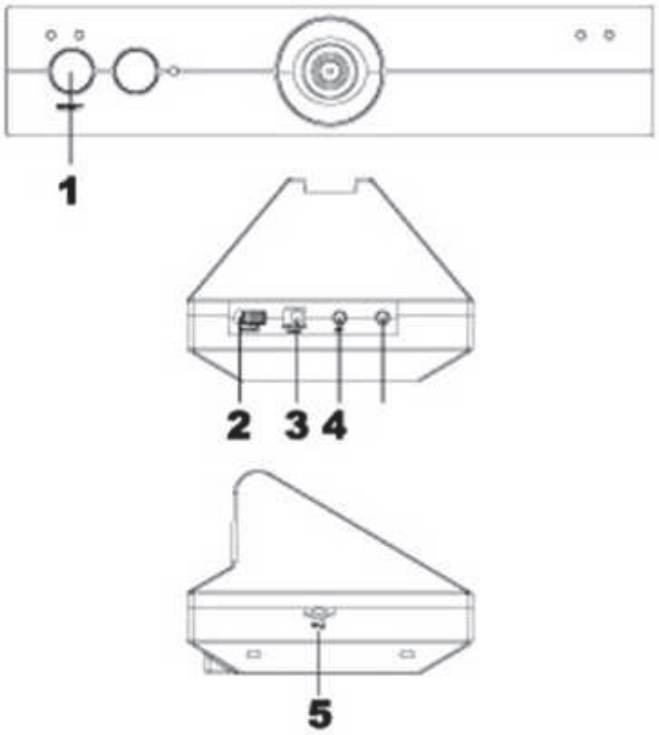
UPOZORNĚNÍ PRO BEZPEČÍ A ZDRAVÍ UŽIVATELE

Důležitá informace týkající se bezpečnosti – před používáním zařízení si přečti upozornění níže. Pokud hra bude užívaná malými dětmi, doporučujeme aby jim návod přečetla a vysvětlila dospělá osoba. Nedodržení instrukcí může vést k úrazu nebo poškození těla nebo majetku.

Upozornění – úrazy způsobené pohybem a únavou očí:
Hraní pohybových her může vést k bolestem svalů a kloubů i očí. Vyhnout se problémům jako je zánět šlach, syndrom karpálního tunelu nebo únava očí doporučujeme dodržovat instrukce níže:
Vyhnout se bojovému zápalu hry. Dospělí by měli kontrolovat jestli děti hrají hry rozumně:
Dělej si 10-15 minutové přestávky každou hodinu hraní, ikdyž si myslíš, že to není nutné:
• Pokud cítíš, že tvoje dlaně, zápěstí, ramena nebo oči jsou unavené, nebo během hry cítíš bolest, mravenčení, dřevěnění nebo tuhnutí, skončí hraní a odpočiň si několik hodin než se vrátíš opět do hry.
• Pokud některý z víže popsaných stavů se objeví během hraní nebo po jeho skončení, přestaň používat hry a navštiv lékaře.

Pozor - kinetóza:
U některých hráčů může hraní televizních her vyvolat pohybové poruchy. Pokud Ty a nebo tvoje dítě pociťujete během hry mdloby nebo závratě, doporučujeme okamžitě skončit hru a odpočívat. V takových situacích nedoporučujeme řízení auta ani vykonávat odpovědné činosti dokud se nebudeš cítit lépe.

POZOR: Upozornění na místo hraní
Doporučujeme mít kolem sebe hodně volného místa v které se budeš moci svobodně pohybovat. Během hry budeš muset dělat mnoho pohybů. Ujisti se, že v místě hry je odsunutý nábytek, objekty a lidi jsou v bezpečné vzdálenosti, aby si na ně během hry nespadl.

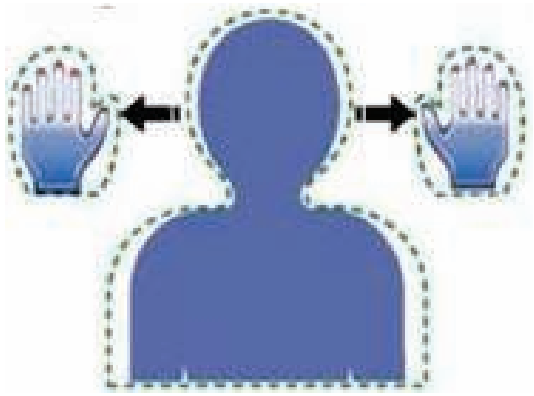


1. Reset
2. ZAPÍNÁNÍ / VYPÍNÁNÍ
3. Vstup pro napájení
4. Port AV
5. Karta TF

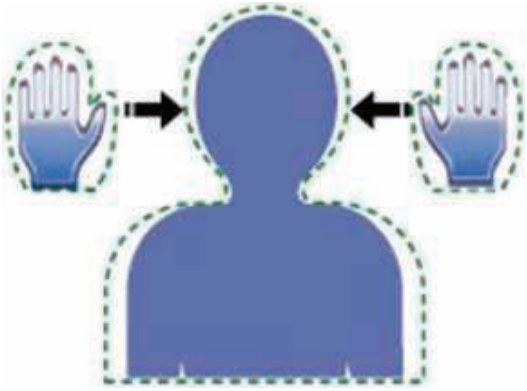
Hodně slunečný nebo zastíněný prostor může oslabit odběr signálu pohybu při hře.

1. Začínáme.
2. Hráč sedí nebo stojí v určité vzdálenosti od kamery a tělo a ruce jsou v pozici obrazu na obrazovce. Následně lehký pohyb rukou aktivuje hry. Po zhlednutí dema, které je možné přeskočit, můžeme začít hrát.

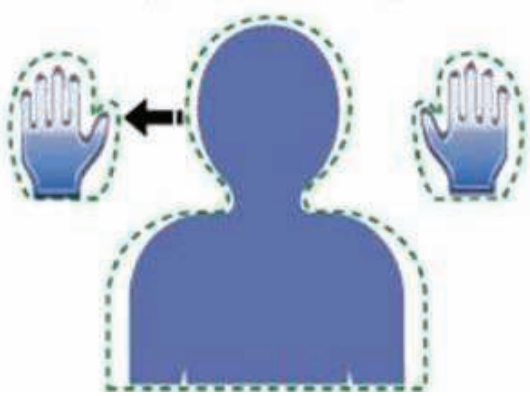
3. V menu vybereš a spustíš hru pohybem rukou od sebe.

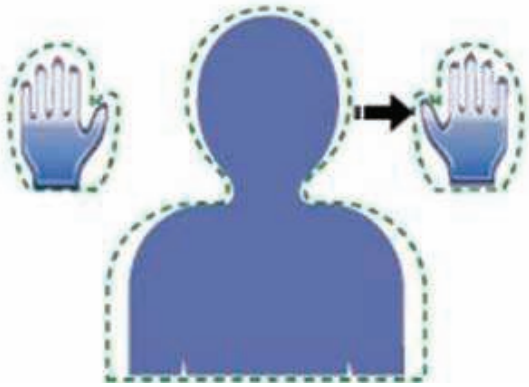


4. Ukončení hry a návrat do menu provedeš pohybem rukou k sobě. (Můžeš zmáčknout tlačítko Reset a přenést se rovnou do hlavního menu).



5. Výběr úrovně hry provedeš posunutím pravé nebo levé ruky ve vertikálním směru





Dotknutím šipky v pravém horním rohu opustíš místo.rogu ekranu.

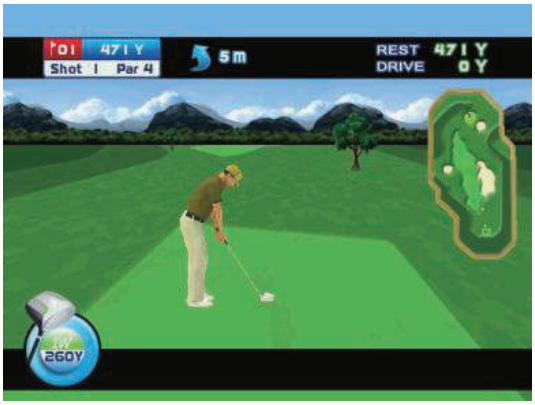
Boxing

1. Menu výběr her: posunutí ruky v pravo přesuneš označení v tom samém směru; posunutí ruky v levo přesuneš označení v tom samém směru; horizontální pohyb oběma rukama od sebe = Potvrzení. Horizontální pohyb oběma rukama k sobě = Východ.
2. HRA: hráč svým svobodným pohybem ovládá postavu ve hře. Pohyb levou rukou = úder levou pěstí; Pohyb pravou rukou = úder pravou pěstí.
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
4. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Tennis

1. Menu výběr her: posunutí ruky v pravo přesuneš označení v tom samém směru; posunutí ruky v levo přesuneš označení v tom samém směru; horizontální pohyb oběma rukama od sebe = Potvrzení. Horizontální pohyb oběma rukama k sobě = Východ.
2. HRA: Vstup do hry aby se začal zápas. Hráč kope do míče pohybem rukou
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
4. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Golf



1. Menu výběr her: posunutí ruky v pravo přesuneš označení v tom samém směru; posunutí ruky v levo přesuneš označení v tom samém směru; horizontální pohyb oběma rukama od sebe = Potvrzení. Horizontální pohyb oběma rukama k sobě = Východ.
2. HRA: Hráč pohybem pravé a levé mění směr úderu. Pohyb ruky nahoru znamená připravenost k úderu do míčku, výška do které je ruka zvednutá určuje sílu odpalu.
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
4. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Super Slider

1. Menu výběr her: posunutí ruky v pravo přesuneš označení v tom samém směru; posunutí ruky v levo přesuneš označení v tom samém směru; horizontální pohyb oběma rukama od sebe = Potvrzení. Horizontální pohyb oběma rukama k sobě = Východ.
2. HRA: Hráč se volně pohybuje a ovládá pozice postavy ve hře. Pohybuj oběma rukama pro ovládání lyží.
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
4. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Super Shoot

1. Menu výběr her: posunutí ruky v pravo přesuneš označení v tom samém směru; posunutí ruky v levo přesuneš označení v tom samém směru; horizontální pohyb oběma rukama od sebe = Potvrzení. Horizontální pohyb oběma rukama k sobě = Východ.
2. HRA: Hráč může házet díky zvednuté ruce nebo i výskoku. Sílu hodu a skoku určuje výška podnesené ruky, popřípadě nadskočení hráče.
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
4. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Snow Ball

1. Menu výběr her: posunutí ruky v pravo přesuneš označení v tom samém směru; posunutí ruky v levo přesuneš označení v tom samém směru; horizontální pohyb oběma rukama od sebe = Potvrzení. Horizontální pohyb oběma rukama k sobě = Východ.
2. HRA: hráč svým svobodným pohybem ovládá postavu ve hře. Zvednutím ruky hodíš klasickou sněhovou kouli. Pro vhození velké zabijácké sněhové koule zvedni obě ruce.
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky
4. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

ROPE SKIPPING

1. Menu výběr her: posunutí ruky v pravo přesuneš označení v tom samém směru; posunutí ruky v levo přesuneš označení v tom samém směru; horizontální pohyb oběma rukama od sebe = Potvrzení. Horizontální pohyb oběma rukama k sobě = Východ.
2. HRA: hráč svým svobodným pohybem ovládá postavu ve hře. Zadáním hráče je skákat bez dotknutí šňůry.
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
4. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Football

1. Menu výběr her: posunutí ruky v pravo přesuneš označení v tom samém směru; posunutí ruky v levo přesuneš označení v tom samém směru; horizontální pohyb oběma rukama od sebe = Potvrzení. Horizontální pohyb oběma rukama k sobě = Východ.
2. HRA: hráč svým svobodným pohybem ovládá postavu ve hře. Hráč použitím hlavičky kope do míče a zároveň se vyhýbá botám a jiným předmětům.
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
4. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Happy Mouse

1. HRA: Hráč se snaží rukou dotknout myšky v místě kde se objeví na obrazovce. Se vzrůstajíví úrovní bude růst i náročnost hry.
2. Horizontální pohyb oběma rukama od sebe = Potvrzení. Horizontální pohyb oběma rukama k sobě = Východ.
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
4. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Jazz Drum

1. Menu výběr her: posunutí ruky v pravo přesuneš označení v tom samém směru; posunutí ruky v levo přesuneš označení v tom samém směru; horizontální pohyb oběma rukama od sebe = Potvrzení. Horizontální pohyb oběma rukama k sobě = Východ.
2. HRA: Sleduj rytmus a podle toho bubnuj.
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
4. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Bowling

1. HRA: Postavení hráče určuje postavení postavy ve hře. Po potvrzení pozice hráč vykonuje pohyb vrh koulí. Síla zásahu je větší podle síly vrhu.
2. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
3. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Jogging

1. HRA: Hráč utíká tak aby ovládal pohyby postavy ve hře, Sleduj i okolí kolem sebe. Postava se vyboural pokud narazí na jiné postavy.
2. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
3. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry..

Dance

1. Menu výběr her: posunutí ruky v pravo přesuneš označení v tom samém směru; posunutí ruky v levo přesuneš označení v tom samém směru; horizontální pohyb oběma rukama od sebe = Potvrzení. Horizontální pohyb oběma rukama k sobě = Východ.
2. HRA: Hráč má za úkol hýbat tělem a rukama v rytmu a sledovat pozice šipek na obrazovce.
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
4. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Broad-Jump

1. HRA: Hráč má za úkol utíkat tak aby ovládal postavu a skákat před čárou. Pamatuj, že z obou stran se můžou objevit překážky.
2. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
3. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Chop Suey

1. HRA: Úkolem je krájet zeleninu, ovoce a atd. nožem v momentě kdy jsou v ideální pozici.
2. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
3. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Fishing

1. HRA: Síla hodu záleží od výšky podnesené ruky. V momentě kdy ryba spolkne návnadu, navíjej vlasec a chytni rukama rybu.
2. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
3. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Darts

1. Menu výběr her: posunutí ruky v pravo přesuneš označení v tom samém směru; posunutí ruky v levo přesuneš označení v tom samém směru; horizontální pohyb oběma rukama od sebe = Potvrzení. Horizontální pohyb oběma rukama k sobě = Východ.
2. HRA: Vyber místo hodu a mávni rukou vrch šipkou. Dolet vrhu záleží od síly mávnutí .
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.

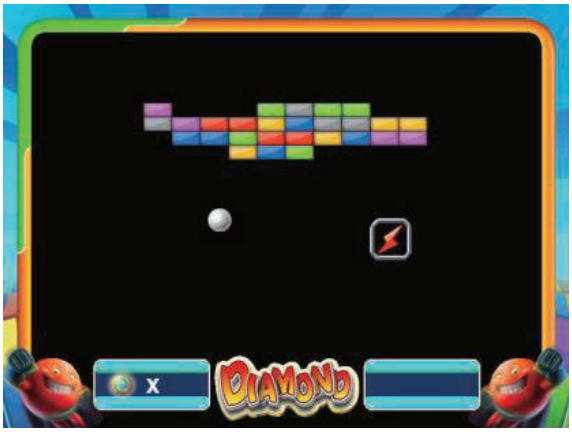
Horse Racing

1. HRA: Během hry hráč mává bičem v pravé ruce (ze zdola nahoru a poté ze shora dolů), aby kůň zrychlil. Mávnutí levou rukou je signál kterým kůň zvolní. V momentě kdy nepoužíváš ruce kůň rychlé spomaluje!
2. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
3. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry

Little Hunter

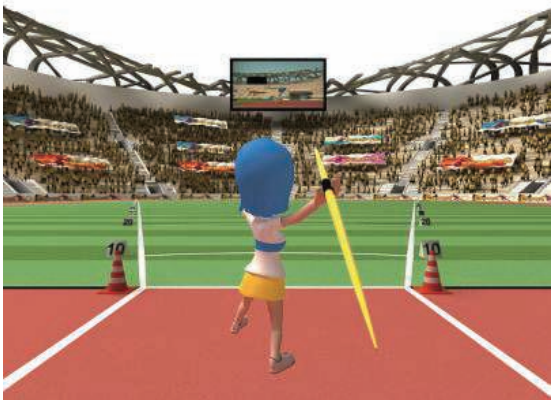
1. Menu výběr her: posunutí ruky v pravo přesuneš označení v tom samém směru; posunutí ruky v levo přesuneš označení v tom samém směru; horizontální pohyb oběma rukama od sebe = Potvrzení. Horizontální pohyb oběma rukama k sobě = Východ.
2. HRA: Během hry posunutí ruky do prava posune obrazovku do leva a naopak posunutí ruky do leva posune obrazovku do prava. Házej oštěp pro ulovení všech zvířat. Síla vrhu ovládáš rychlostí jakou máváš rukou.
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
4. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Diamond



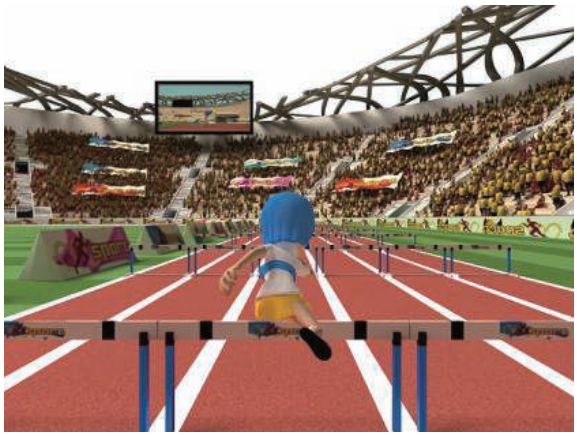
1. HRA: Hráč mává rukama tak aby se dotknul a odrazil koule a ony mohly rozbít všechny cihly. Pro dotyk koulí můžeš použít jakoukoliv část těla.
2. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
3. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Javelin Throw



1. HRA: Hráč svým během ovládá postavu na obrazovce, v momentě doběhnutí na místo výstřelu vrhneš oštěp. Síla pohybu rukou ovlivní sílu hodu oštěpem.
2. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
3. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Hurdles



1. Pohybování: Během hry svými pohyby ovládáš pohyby postavy na obrazovce. Utíkej a skákej aby postava dělala to samé.
2. HRA: Hráč utíká tak aby ovládal pohyby postavy na obrazovce a v dané monety podskočit aby skočila i postava přes překážky.
3. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
4. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.

Hitting Mice

1. HRA: Hráč svým svobodným pohybem ovlivňuje pohyby postavy ve hře. Hody kameny provedeš podnesením ruky nahoru a „hodem” dolů. 2. Pro opustění hry a návrat do menu během hry chvíli pohybuj rukou na "místě šipky zpět" v horní části obrazovky.
2. Během hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry.Pohybování ve hře.

Move Ball

Zmáčkni START pro potvrzení;
Zmáčkni SELECT pro návrat;
Zmáčkni LEVO nebo PRAVO pro vybrání náročnosti hry a potom zmáčkni START aby hra začala.
Během hry ovládáš kouli SMĚROVÝMI TLAČÍTKY; Zmáčkni A aby ses coufnul
B pro restart kola.

Crazy Fish

Zmáčkni START pro potvrzení;
Zmáčkni SELECT pro návrat;
Zmáčkni LEVO nebo PRAVO pro vybrání náročnosti hry a potom zmáčkni START aby hra začala;
zmáčkni SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro ovládání ryby.
Potřes joypadem pro snědení malé ryby.

Submarine Battle

Zmáčkni START pro potvrzení.
Během hry mačkej LEVO a PRAVO pro ovládání ponorky;
Zmáčkni A pro uvolnění bomby
B - pro vystřelení torpéda (spolehlivě zničí každého nepřítele).

Table Hockey

Zmáčkni START pro potvrzení.
Když hráč nezmáčkne žádné tlačítko, hra automaticky najede do dema.
Mačkej SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro ovládání pálky.
Zmáčknutí SMĚROVÝCH TLAČÍTEK vede k vystřelení míčku, a SMĚROVÁ TLAČÍTKA + A - silný výstřel.

The 100 Level

Zmáčkni START pro potvrzení.
Zmáčkni NAHORU a DOLŮ pro výběr chtěné úrovně hry. Během hry mačkej SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu pohybu.
Zmáčkni A pro přeskočení.
Když stoupneš na hříbek zmáčkni A pro aktivaci pružiny.

Ninja Hero

Zmáčkni START pro potvrzení.
Zmáčkni NAHORU a DOLŮ pro výběr chtěné úrovně hry. Během hry mačkej SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu pohybu.
Zmáčkni START pro únik, A - pro útok a B pro skok.
Zmáčkni jakýhkoliv ze SMĚROVÝCH TLAČÍTEK + A pro hod střely.

Memory Card

Pro výběr zmáčkni NAHORU a DOLŮ,
START - pro potvrzení,
SELECT - pro návrat.
SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu kurzoru.
Zmáčkni A pro potvrzení.

Gold Digger

Zmáčkni START pro potvrzení,
DOLŮ - umístění háku,
NAHORU - schození bomby.

Five Diamonds

Zmáčkni NAHORU a DOLŮ pro výběr,
START - pro potvrzení,
SELECT - pro návrat.

Maze Adventure

Zmáčkni NAHORU a DOLŮ pro výběr,
START - pro potvrzení,
SELECT - pro návrat. SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu pohybu.
Zmáčkni A pro postavení.
Zmáčkni B pro coufání.

Mini Checkers

START - pro potvrzení.

Space War

Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat.
Zmáčkni NAHORU a DOLŮ pro výběr kosmické lodě.
Zmáčkni LEVO a PRAVO pro kontrolu pohybu.
Zmáčkni A pro střílení,
B - pro schození bomby

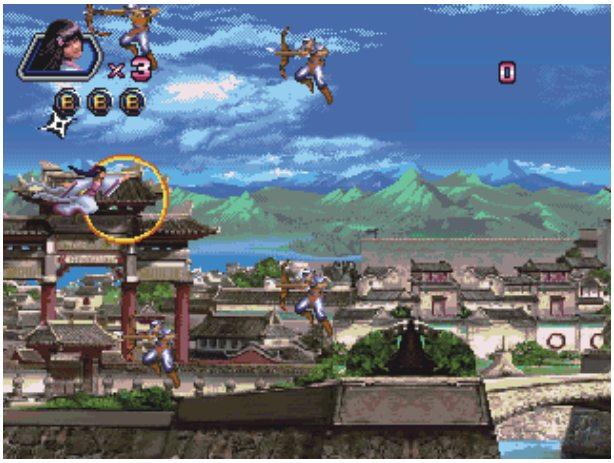
BOMB SUPERMAN

Zmáčkni NAHORU a DOLŮ pro výběr ,
Zmáčkni START pro potvrzení,
SELECT - pro návrat.

Forest Adventure

Zmáčkni NAHORU a DOLŮ pro výbě,
Zmáčkni START pro potvrzení,
SELECT - pro návrat..

Firebolt Swordman



Zmáčkni NAHORU a DOLŮ pro výbě,
Zmáčkni START pro potvrzení,
SELECT - pro návrat

Treasure Seeker

SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu pohybu. Zmáčkni A - pro skok a sebrání diamantů.

Zippy Race

SMĚROVÁ TLAČÍTKA kontrola pohybu.
Znáčkni A - pro zrychlení
B - pro spomalení.

Tarrow Maze

Zmáčkni START pro potvrzení.

Perfect Thief

Zmáčkni START pro potvrzení.
Zmáčkni SELECT pro návrat. Chyť míč.

Crazy Step

Zmáčkni START pro potvrzení.
Zmáčkni SELECT pro návrat.
SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu pohybu.

Magic Rectangle

Zmáčkni START pro potvrzení.
Zmáčkni SELECT pro návrat.
Chyť míček..

Candy Bear

Zmáčkni START pro potvrzení.
Zmáčkni SELECT pro návrat.
Zmáčknij A pro střílení
Zmáčkni B pro skákání
Zmáčkni B + NAHORU pro skok výše
Zmáčkni B + DOLŮ pro podřep

Dr.Genius

Zmáčkni SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu pohybu
Zmáčkni START pro potvrzení.
Zmáčkni SELECT pro návrat.
Zmáčknij A pro použití nářadí
Zmáčkni B pro výběr nářadí

Greedy Cat

Zmáčkni SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu pohybu
Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat
Zmáčkni A pro použití daného řádku
Zmáčkni B pro použití nářadí
V jedné řadě může být maximálně 7 ryb. Uložení 3 a více ryb toho samého druhu kočka sní.

Dinosaur Factory

Zmáčkni SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu pohybu
Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat
Zmáčkni A pro výběr nářadí
Vyber hračky stejného typu pro spojení. Více bodů získáš jak dáš hračky dětem..

Wave Man

Zmáčkni SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu pohybu
Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat
Zmáčkni A pro střílení
Zmáčkni B pro skákání

Rabbit Slipe

Zmáčkni SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu pohybu
Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat
Zmáčkni A pro použití dvěří
Zmáčkni B pro návrat
Řiď králíčka po žluté cestě tak aby snědl co možná nejvíce.

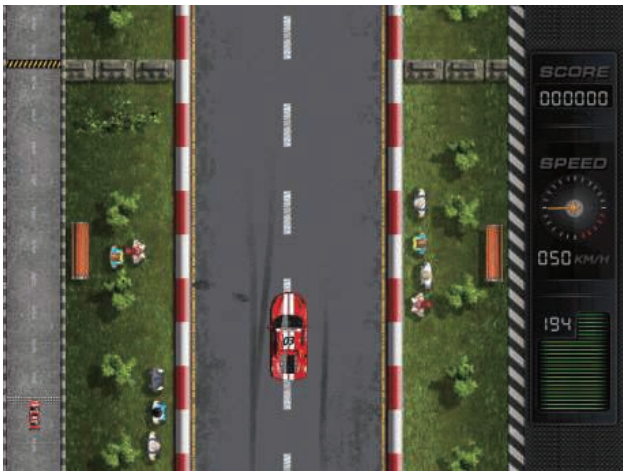
Motor Storm

Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat

Over Speed Racing

Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat

Highway Racing



Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat

Extreme F1

Zmáčkni NAHORU
a DOLŮ pro výběr
dané úrovně hry
Zmáčkni START pro potvrzení

Mountain Biking

Zmáčkni NAHORU a DOLŮ pro výběr dané úrovně hry
Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat
Zmáčkni NAHORU a DOLŮ pro výběr dané úrovně hry. Zmáčkni SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu směru. Zmáčkni A pro zrychlení
Zmáčknij B pro spomalení

Western Hero

Zmáčkni LEVO a PRAVO pro kontrolu pohybu.
NAHORU a DOLŮ pro kontrolu anděla,
Zmáčkni A pro střílení,
Zmáčkni B pro skákání
Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat

Sleep Walking

Zmáčkni SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu směru
Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat

Cake Watch

Zmáčkni SMĚROVÁ TLAČÍTKA pro kontrolu směru
Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat
Zmáčkni A pro výběr jídla
Zmáčkni B pro výběr nářadí

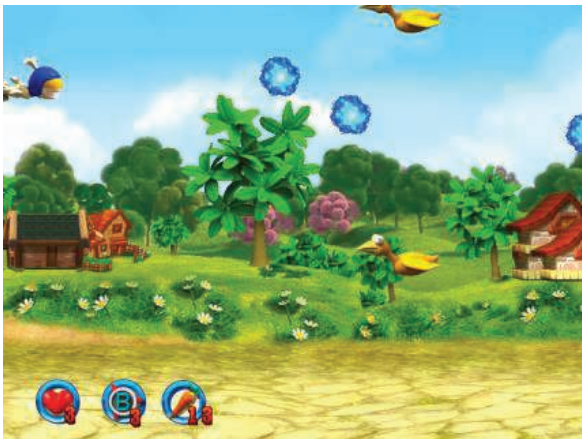
Bubble Boy

Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat
Zmáčkni LEVO a PRAVO pro kontrolu pohybe

Crazy Lamp

Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat
Mačkej NAHORU a DOLŮ pro kontrolu
Zmáčkni LEVO a PRAVO pro změnu zbraně
Zmáčkni B pro hod kotlíkem
Zmáčkni A pro střelbu

Flying Rabbit



Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat
Zmáčkni A pro střelbu
Zmáčkni B pro házení bombou

Robot

Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat.
POHYBOVÁ TLAČÍTKA pro ovládání pohybů (jedění předmětů).

Raindrop Adventure

Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat
Zmáčkni A pro kopání v levo
Zmáčkni B pro kopání v pravo

Running

Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat
Mačkej NAHORU a DOLŮ pro výběr chtěné úrovně hry
Zmáčkni A pro skok
Zmáčkni B pro schození bomby

Special Mission

Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat
Zmáčkni A pro střelbu
Zmáčkni B pro skok

Cheese Maze

Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat

Bricks Climber

Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat Zmáčkni A pro útok
Zmáčkni B pro úder

Tales of Treasures

Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat Zmáčkni A pro útok
Zmáčkni B pro skok
Zmáčkni DOLŮ + B pro vzlet
Zmáčkni NAHORU + B

Wolf is coming

Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat

Future Warrior

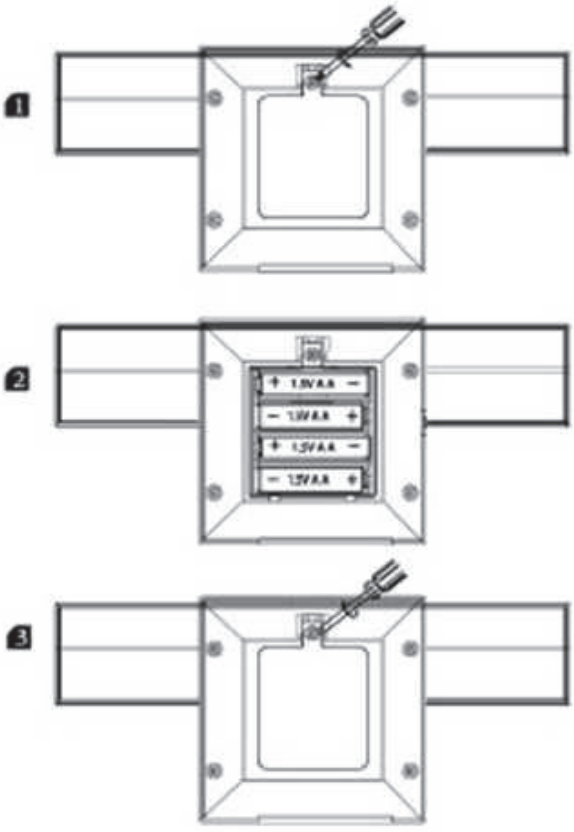
Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat
Zmáčkni A pro střelbu
Zmáčkni B pro otočení se

Návod k obsluhe

Inštalácia batérií:

Napájanie konzole zajisťujú 4 batérie typu AA (nie sú súčasťou sady).

1. Otvorte kryt komory pre baérie pomocou malého krížového šróbováku.
2. Uložte do konzole 4 baterie AA, tak aby ich polarita bola správne.
3. Po uložení batérií umiestnite späť kryt komory.



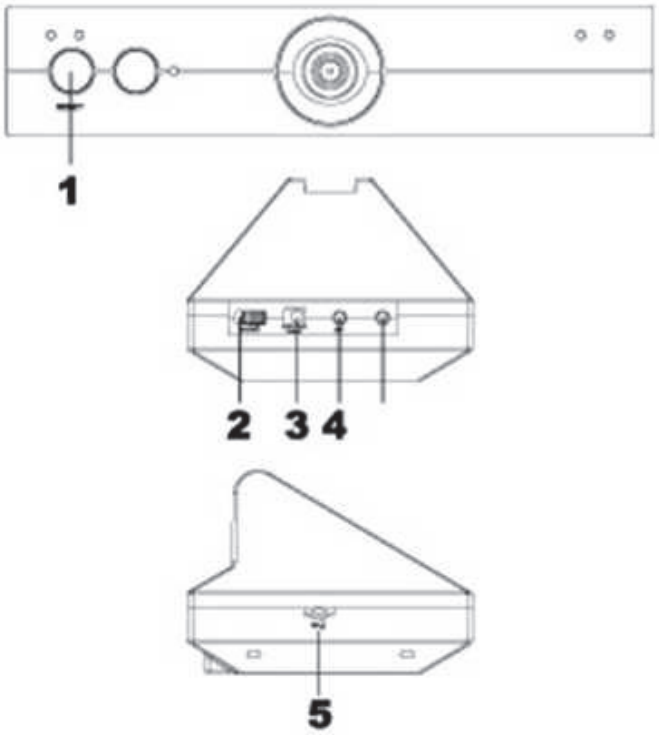
UPOZORNĚNÍE PRE BEZPEČÍE A ZDRAVÍE UŽÍVATEĽA

Dôležitá informácia týkajúca sa bezpečnosti - pred používaním zariadenia si prečítajte upozornenie nižšie. Ak hra bude používaná malými deťmi, odporúčame aby im návod prečítala a vysvetlila dospelá osoba. Nedodržanie pokynov môže viesť k úrazu alebo poškodeniu tela alebo majetku.Upozornenie - úrazy spôsobené pohybom a únavou očí:

Hranie pohybových hier môže viesť k bolestiam svalov a kĺbov i očí. Vyhnúť sa preblémom ako je zápal šliach, syndróm karpálneho tunela alebo únava očí odporúčame dodržiavať inštrukcie nižšie:
Vyhnúť sa bojovému zápalu hry. Dospelí by mali kontrolovať či deti hrajú hry rozumne: Robte si 10-15 minútové prestávky na každú hodinu hrania, aj keď si myslíte, že to nie je potrebné:
• Ak cítite, že vaše dlane, zápästia, ramená alebo oči sú unavené, alebo počas hry cítite bolesť, mravenčenie, drevenenia alebo tuhnutie, skončite hranie a odpočiňte si niekoľko hodín než sa vrátite opäť do hry.
• Ak niektorý z vízie popísaných stavov sa objaví počas hrania alebo po jeho skončení, prestaňte používať hry a navštívte lekára.

Pozor - kinetóza:
U niektorých hráčov môže hranie televíznych hier vyvolať pohybové poruchy. Ak vy a alebo vaše dieťa pociťujete počas hry mdloby alebo závraty, odporúčame okamžite skončiť hru a odpočívať. V takýchto situáciách neodporúčame riadenie auta ani vykonávať zodpovedné činosti kým sa nebudete cítiť lepšie.

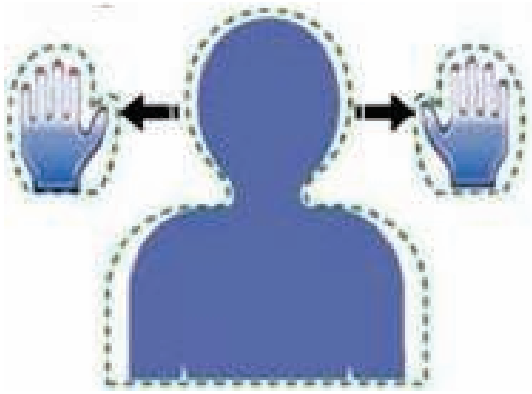
POZOR: Upozornenie na miesto hrania
Odporúčame mať okolo seba veľa voľného miesta v ktorom sa budete môcť slobodne pohybovať. Počas hry budete musieť robiť veľa pohybov. Uistite sa, že v mieste hry je odsunutý nábytok, objekty a ľudia sú v bezpečnej vzdialenosti, aby ste na nich počas hry nespadol.



1. Reset
2. ZAPÍNANÍE / VYPÍNANÍE
3. Vstup pre napájanie
4. Port AV
5. Karta TF

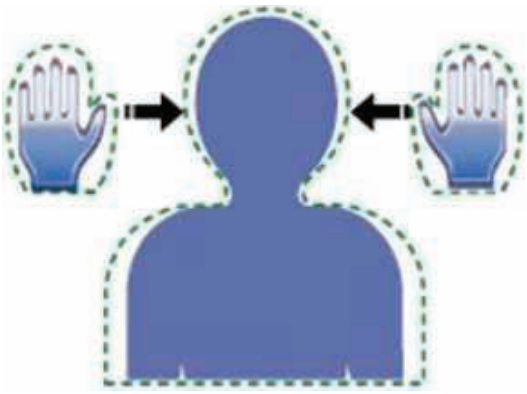
Veľmi slnečný alebo zatienený priestor môže oslabiť odber signálu pohybu pri hre.

1. Začíname.
2. Hráč sedí alebo stojí v určitej vzdialenosti od kamery a telo a ruky sú v pozícií obrazu na obrazovke. Následne ľahký pohyb rukou aktivuje hry. Po zhliadnutí dema, ktoré je možné preskočiť, môžeme začať hrať.
3. V menu vyberiete a spustíte hru pohybom rúk od seba.

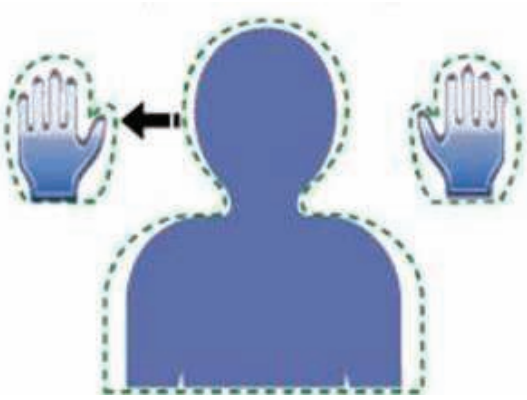


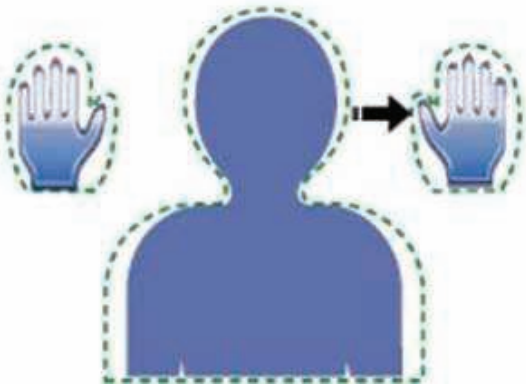
4. Ukončenie hry a návrat do menu prevediete pohybm rúk k sebe.

   (Môžete stlačiť tlačítko Reset a preniesť sa rovno do hlavného menu).



5. Výber úrovne hry prevediete posunutím pravej alebo ľavej ruky vo vertikálnom smere.





Dotknutím šípky v V PRAVOm hornom rohu opustíte miesto rogu ekranu.

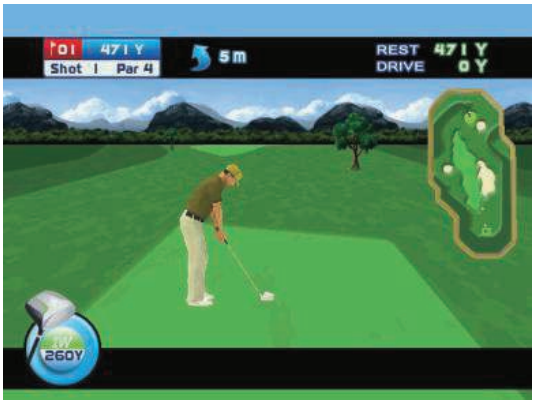
Boxing

1. Menu výber hier: posunutím ruky v V PRAVO presuniete označenie v tom istom smere; posunutím ruky v ľavo presuniete označenie v tom istom smere; horizontálny pohyb oboma rukami od seba = Potvrdenie. Horizontálny pohyb oboma rukami k sebe = Východ.
2. HRA: hráč svojim slobodným pohybom ovláda postavu v hre. Pohyb ľavou rukou = úder ľavou päsťou; Pohyb V PRAVOu rukou = úder V PRAVOu päsťou.
3. Pre opustenie hry a návrat do menu počas hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
4. Počas hrania pohybových hier je odporúčaná vzdialenosť hráčov od konzoly 2 metre.

Tennis

1. Menu výber hier: posunutím ruky v V PRAVO presuniete označenie v tom istom smere; posunutím ruky v ľavo presuniete označenie v tom istom smere; horizontálny pohyb oboma rukami od seba = Potvrdenie. Horizontálny pohyb oboma rukami k sebe =Východ.
2. HRA: Vstup do hry aby sa začal zápas. Hráč kope do lopty pohybom rúk.
3. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
4. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Golf



1. Menu výber hier: posunutím ruky v V PRAVO presuniete označenie v tom istom smere; posunutím ruky v ľavo presuniete označenie v tom istom smere; horizontálny pohyb oboma rukami od seba = Potvrdenie. Horizontálny pohyb oboma rukami k sebe = Východ.
2. HRA: Hráč pohybom pravej a ľavej ruky mení smer úderu. Pohyb ruky hore znamená pripravenosť k úderu do loptičky, výška, do akej je ruka zdvihnutá určuje silu odpalu.

3. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
4. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Super Slider

1. Menu výber hier: posunutím ruky v V PRAVO presuniete označenie v tom istom smere; posunutím ruky v ľavo presuniete označenie v tom istom smere; horizontálny pohyb oboma rukami od sebe = Potvdenie. Horizontálny pohyb oboma rukami k sebe = Východ.
2. HRA: Hráč sa volne pohybuje a ovláda pozície postavy v hre. Pohybujte oboma rukami pre ovládanie lyží.
3. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
4. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Super Shoot

1. Menu výber hier: posunutím ruky v V PRAVO presuniete označenie v tom istom smere; posunutím ruky v ľavo presuniete označenie v tom istom smere; horizontálny pohyb oboma rukami od seba = Potvrdenie. Horizontálny pohyb oboma rukami k sebe = Východ.
2. HRA: Hráč môže hádzať vďaka zdvihnutej ruke alebo i výskoku. Silu hodu askoku určuje výška podnesenej ruky, poprípade nadskočenie hráča.
3. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
4. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Snow Ball

1. Menu výber hier: posunutím ruky v V PRAVO presuniete označenie v tom istom smere; posunutím ruky v ľavo presuniete označenie v tom istom smere; horizontálny pohyb oboma rukami od seba = Potvrdenie. Horizontálny pohyb oboma rukami k sebe = Východ.
2. HRA: hráč svojim slobodným pohybom ovládá postavu v hre. Zdvihnutím ruky hodíte klasickú snehovú guľu. Pre vhodenie veľkej zabijackej snehovej gule zdvihnite obe ruky.
3. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
4. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

ROPE SKIPPING

1. Menu výber hier: posunutím ruky v V PRAVO presuniete označenie v tom istom smere; posunutím ruky v ľavo presuniete označenie v tom istom smere; horizontálny pohyb oboma rukami od seba = Potvrdenie. Horizontálny pohyb oboma rukami k sebe = Východ.
2. HRA: hráč svojím slobodným pohybom ovláda postavu v hre. Zadaním hráča je skákať bez dotknutia šnúry.
3. Pre opustenie hry a návrat do menu počas hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
4. Počas hrania pohybových hier je odporúčaná vzdialenosť hráčov od konzoly 2 metre.

Football

1. Menu výber hier: posunutím ruky v V PRAVO presuniete označenie v tom istom smere; posunutím ruky v ľavo presuniete označenie v tom istom smere; horizontálny pohyb oboma rukami od seba = Potvrdenie. Horizontálny pohyb oboma rukami k sebe = Východ.
2. HRA: hráč svojím slobodným pohybom ovláda postavu v hre. Hráč použítím hlavičky kope do lopty a zároveň sa vyhýba topánkam a iným predmetom
3. Pre opustenie hry a návrat do menu počas hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
4. Počas hrania pohybových hier je odporúčaná vzdialenosť hráčov od konzoly 2 metre.

Happy Mouse

1. HRA: Hráč sa snaží rukou dotknúť myšky v mieste kde sa objaví na obrazovke. S vzrastajúcou úrovňou bude rásť aj náročnosť hry.
2. Horizontálny pohyb oboma rukami od seba = Potvrdenie. Horizontálny pohyb oboma rukami k sebe = Východ.
3. Pre opustenie hry a návrat do menu počas hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
4. Počas hrania pohybových hier je odporúčaná vzdialenosť hráčov od konzoly 2 metre.

Jazz Drum

1. Menu výber hier: posunutím ruky v V PRAVO presuniešte označenie v tom istom smere; posunutím ruky v ľavo presuniete označenie v tom istom smere; horizontálny pohyb oboma rukami od seba = Potvrdenie. Horizontálny pohyb oboma rukami k sebe = Východ.
2. HRA: Sledujte rytmus a podľa toho Bubnujte.
3. Pre opustenie hry a návrat do menu počas hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
4. 4. Počas hrania pohybových hier je odporúčaná vzdialenosť hráčov od konzoly 2 metre.

Bowling

1. HRA: Postavenie hráča určuje postavenie postavy v hre. Pre potvrdenie pozície hráča vykonujte pohyb vrh guľou. Sila zásahu je väčšia podľa sily vrhu.
2. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
3. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Jogging

1. HRA: Hráč uteká tak aby ovládal pohyby postavy v hre, Sledujte aj okolie okolo seba. Postava sa vybúra pokiaľ narazí na iné postavy.
2. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
3. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Dance

1. Menu výber hier: posunutím ruky v V PRAVO presuniete označenie v tom istom smere; posunutím ruky v ľavo presuniete označenie v tom istom smeru; horizontálny pohyb oboma rukami od sebe = Potvrdenie. Horizontálny pohyb oboma rukami k sebe = Východ.
2. HRA: Hráč má za úlohu hýbat telom a rukami v rytme a sledovať pozície šípok na obrazovke.
3. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
4. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Broad-Jump

1. HRA: Hráč má za úlohu utekať tak aby ovládal postavu a skákať pred čiarou. Pamätajte, že z oboch strán sa môžu objaviť prekážky.
2. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na „mieste šípky späť“ v hornej časti obrazovky.
3. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Chop Suey

1. HRA: Úlohou je krájať zeleninu, ovocie a atd. nožom v momente kedy sú v ideálnej pozícií.
2. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na „mieste šípky späť“ v hornej časti obrazovky.
3. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Fishing

1. HRA: Sila hodu záleží od výšky podnesenej ruky. V momente kedy ryba zhltne návnadu, navíjajte vlasec a chyťe rukami rybu.
2. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na „mieste šípky späť“ v hornej časti obrazovky.
3. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Darts

1. Menu výber hier: posunutím ruky v V PRAVO presuniete označenie v tom istom smere; posunutím ruky v ľavo presuniete označenie v tom istom smere; horizontálny pohyb oboma rukami od seba = Potvrdenie. Horizontálny pohyb oboma rukami k sebe = Východ.
2. HRA: Vyber miesto hodu a mávni rukou pre vrh šípkou. Dolet vrhu záleží od sily mávnutia .
3. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na „mieste šípky späť“ v hornej časti obrazovky.

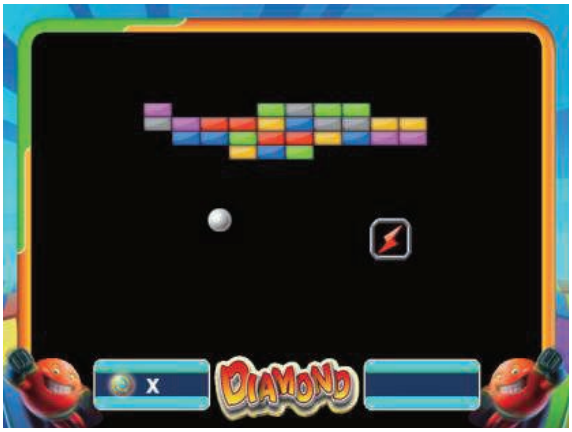
Horse Racing

1. HRA: Behom hry hráč máva bičom v pravej ruke (zdola hore a potom zhora dole), aby kôň zrýchlil. Mávnutie ľavou rukou je signál ktorým kôň zvolní. V momente keď nepoužíváte ruky kôň rýchlo spomaľuje!
2. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na „mieste šípky späť“ v hornej časti obrazovky.
3. Behom hraní pohybových her je doporučená vzdálenost hráče od konzole 2 metry

Little Hunter

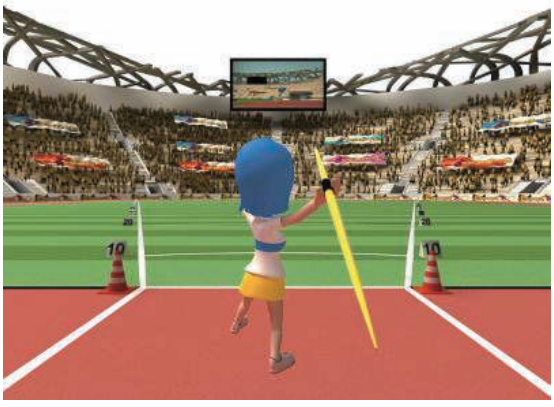
1. Menu výber hier: posunutím ruky v V PRAVO presuniete označenie v tom istom smere; posunutím ruky v ľavo presuniete označenie v tom istom smere; horizontálny pohyb oboma rukami od seba = Potvrdenie. Horizontálny pohyb oboma rukami k sebe = Východ.
2. HRA: Behom hry posunutia ruky do prava posunie obrazovku do ľava a naopak posunutím ruky do ľava posunie obrazovku do prava. Hádžte oštep pre ulovenie všetkých zvierat. Silu vrhu ovládáte rychlosťou akou mávate rukou.
3. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na „mieste šípky späť“ v hornej časti obrazovky.
4. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Diamond



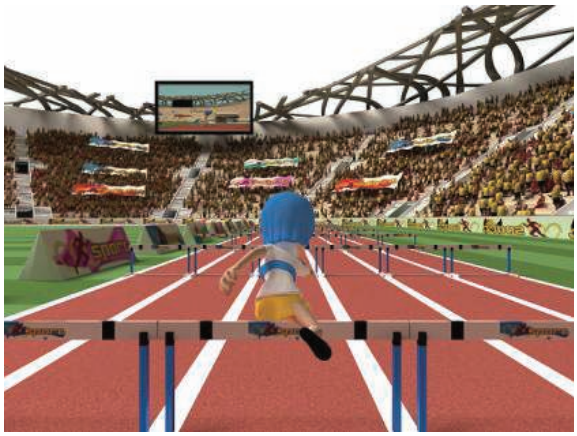
1. HRA: Hráč máva rukami tak aby sa dotkol a odrazil gule a ony mohli rozbiť všetky tehly. Pre dotyk gulí môžete použiť akúkoľvek časť tela.
2. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na „mieste šípky späť“ v hornej časti obrazovky.
3. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Javelin Throw



1. HRA: Hráč svojim behom ovláda postavu na obrazovke, v momente dobehnutia na miesto výstrelu vrhnete oštep. Sila pohybu rúk ovlivní silu hodu oštepom.
2. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na "mieste šípky späť" v hornej časti obrazovky.
3. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Hurdles



1. Pohybovanie: Behom hry svojimi pohybmi ovládáte pohyby postavy na obrazovke. Utekajte a skáčte aby postava robila to isté.
2. HRA: Hráč uteká tak aby ovládal pohyby postavy na obrazovke a v dané momenty podskočil aby skočila i postava cez prekážky.
3. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na „mieste šípky späť“ v hornej časti obrazovky.
4. Behom hrania pohybových hier je doporučená vzdialenosť hráča od konzoly 2 metre.

Hitting Mice

1. HRA: Hráč svojim slobodným pohybom ovlivňuje pohyby postavy v hre. Hody kameňmi prevediete podnesením ruky hore a „hodom” dole.
2. Pre opustenie hry a návrat do menu behom hry chvíľu pohybujte rukou na „mieste šípky späť“ v hornej časti obrazovky.
3. Behom hrania pohybových hier je doporučená.

Move Ball

Stlačte START pre Potvrdenie;
Stlačte SELECT pre návrat;
Stlačte V ĽAVO alebo V PRAVO pre vybranie náročnosti hry a potom stlačte START aby hra začala.
Behom hry ovládáte guľu SMEROVÝMI TLAČIDLAMI;
Stlačte A aby ste cúvli, B pre restart kola.
B pro restart kola.

Crazy Fish

Stlačte START pre Potvrdenie;
Stlačte SELECT pre návrat;
Stlačte V ĽAVO alebo V PRAVO pre vybranie náročnosti hry a potom stlačte START aby hra začala;
Stlačte SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre ovládanie ryby.
Potraste joypadom pre zjedenie malej ryby.

Submarine Battle

Stlačte START pre Potvrdenie.
Behom hry stláčajte V ĽAVO a V PRAVO pre ovládánie ponorky;
Stlačte A pre uvolnenie bomby
B - pre vystrelenie torpéda (spoľahlivo zničí každého nepriateľa)

Table Hockey

Stlačte START pre Potvrdenie.
Keď hráč nestlačí žiadne tlačidlo, hra automaticky vojde do dema.
Stláčajte SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre ovládanie pálky.
Stlačenie SMEROVÝCH TLAČIDIEL vedie k vystreleniu loptičky, a SMEROVÉ TLAČIDLÁ + A - silný výstrel.

The 100 Level

Stlačte START pre Potvrdenie.
Stlačte HORE a DOLE pre výber chcenej úrovne hry. Behom hry stláčajte SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu pohybu.
Stlačte A pre přeskočení.
Když stoupneš na hříbek Stlačte A pre aktivaci pružiny.

Ninja Hero

Stlačte START pre Potvrdenie.
Stlačte HORE a DOLE pre výber chtěné úrovně hry. Behom hry stláčajte SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu pohybu.
Stlačte START pre únik, A - pre útok a B pre skok.
Stlačte akýchkoľvek zo SMEROVÝCH TLAČIDIEL + A pre hod strely.

Memory Card

Pre výber Stlačte HORE a DOLE,
START - pre Potvrdenie,
SELECT - pre návrat.
SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu kurzoru.
Stlačte A pre Potvrdenie.

Gold Digger

Stlačte START pre Potvrdenie,
DOLE - umiestnenie háku,
HORE - shodenie bomby.

Five Diamonds

Stlačte HORE a DOLE pre výber,
START - pre Potvrdenie,
SELECT - pre návrat.

Maze Adventure

Stlačte HORE a DOLE pre výber,
START - pre Potvrdenie,
SELECT - pre návrat. SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu pohybu.
Stlačte A pre postavenie.
Stlačte B pre cúvanie.

Mini Checkers

START - pre Potvrdenie.

Space War

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat.
Stlačte HORE a DOLE pre výber kozmickej lode.
Stlačte V ĽAVO a V PRAVO pre kontrolu pohybu.
Stlačte A pre strelbu,
B - pre zhodenie bomby

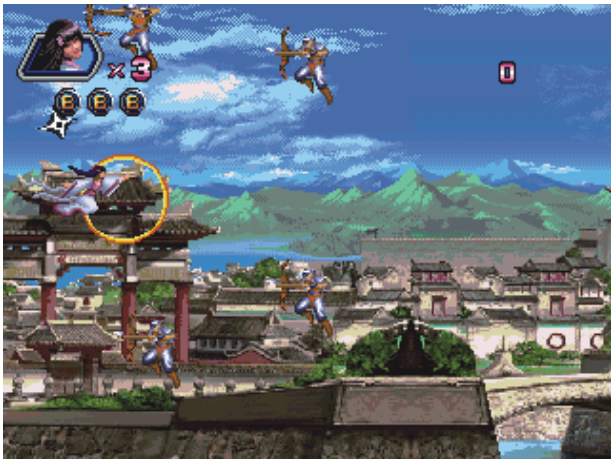
BOMB SUPERMAN

Stlačte HORE a DOLE pre výber ,
Stlačte START pre Potvrdenie,
SELECT - pre návrat.

Forest Adventure

Stlačte HORE a DOLE pre výber,
Stlačte START pre Potvrdenie,
SELECT - pre návrat

Firebolt Swordman



Stlačte HORE a DOLE pre výber,
Stlačte START pre Potvrdenie,
SELECT - pre návrat

Treasure Seeker

SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu pohybu. Stlačte A - pre skok a zobratie diamantov.

Zippy Race

SMEROVÉ TLAČIDLÁ kontrola pohybu.
Stlačte A - pre zrýchlenie
B - pre spomalenie.

Tarrow Maze

Stlačte START pre Potvrdenie

Perfect Thief

Stlačte START pre Potvrdenie.
Stlačte SELECT pre návrat. Chyťte loptu.

Crazy Step

Stlačte START pre Potvrdenie.
Stlačte SELECT pre návrat.
SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu pohybu.

Magic Rectangle

Stlačte START pre Potvrdenie.
Stlačte SELECT pre návrat.
Chyťte loptičku.

Candy Bear

Stlačte START pre Potvrdenie.
Stlačte SELECT pre návrat.
Stlačtej A pre strelbu
Stlačte B pre skok
Stlačte B + HORE pre skok vyššie
Stlačte B + DOLE pre podrep

Dr.Genius

Stlačte SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu pohybu
Stlačte START pre Potvrdenie.
Stlačte SELECT pre návrat.
Stlačtej A pre použitie náradia
Stlačte B pre výber náradia

Greedy Cat

Stlačte SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu pohybu
Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat
Stlačte A pre použitie daného riadku
Stlačte B pre použitie náradia
V jednom rade môže byť maximálne 7 rýb. Uloženie 3 a viac rýb toho istého druhu kočka zje.

Dinosaur Factory

Stlačte SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu pohybu
Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat
Stlačte A pre výber náradia
Vyber hračky rovnakého typu pre spojenie. Viac bodov získate ak dáte hračky deťom.

Wave Man

Stlačte SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu pohybu
Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat
Stlačte A pre strelbu
Stlačte B pre skákanie

Rabbit Slipe

Stlačte SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu pohybu
Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat
Stlačte A pre použitie dverí
Stlačte B pre návrat
Riadte králička po žltej ceste tak aby zjedol čo možno najviac.

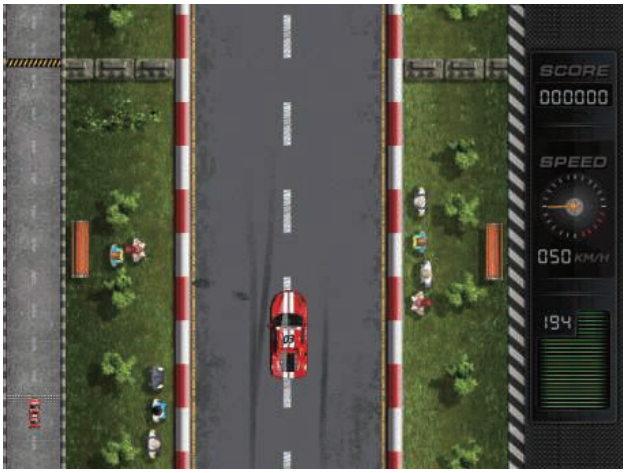
Motor Storm

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat

Over Speed Racing

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat

Highway Racing



Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat

Extreme F1

Stlačte HORE a
DOLE pre výber
danej úrovne hry
Stlačte START pre Potvrdenie

Mountain Biking

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat.
Stlačte HORE a DOLE pre výber danej úrovne hry.
Stlačte SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu smeru.
Stlačte A pre zrýchlenie
Stlačte B pre spomalenie

Western Hero

Zmáčkni LEVO a PRAVO pro kontrolu pohybu.
NAHORU a DOLŮ pro kontrolu anděla,
Zmáčkni A pro střílení,
Zmáčkni B pro skákání
Zmáčkni START pro potvrzení
Zmáčkni SELECT pro návrat

Sleep Walking

Stlačte SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu smeru
Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat

Cake Watch

Stlačte SMEROVÉ TLAČIDLÁ pre kontrolu smeru
Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat
Stlačte A pre výber jedla
Stlačte B pre výber náradia

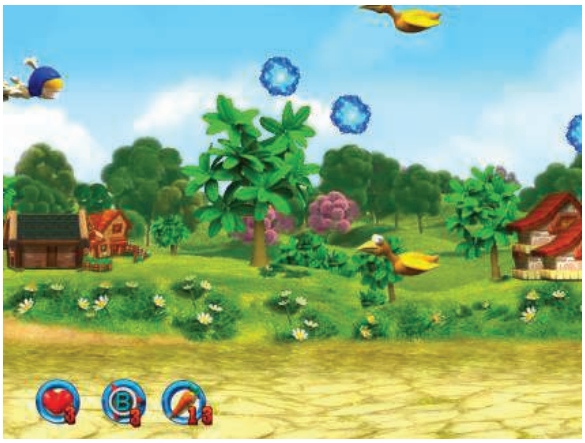
Bubble Boy

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat
Stlačte V ĽAVO a V PRAVO pre kontrolu pohybu

Crazy Lamp

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat
Stláčajte HORE a DOLE pre kontrolu
Stlačte V ĽAVO a V PRAVO pre zmenu zbrane
Stlačte B pre hod kotlíkom
Stlačte A pre strelbu

Flying Rabbit



Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat
Stlačte A pre strelbu
Stlačte B pre hádzanie bombou

Robot

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat.
POHYBOVÉ TLAČIDLÁ pre ovládanie pohybov (jedenie predmetov).

Raindrop Adventure

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat
Stlačte A pre kopanie v V ĽAVO
Stlačte B pre kopanie v V PRAVO

Running

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat
Stláčajte HORE a DOLE pre výber chcenej úrovne hry
Stlačte A pre skok
Stlačte B pre zhodenie bomby

Special Mission

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat
Stlačte A pre strelbu
Stlačte B pre skok

Cheese Maze

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat

Bricks Climber

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat.
Stlačte A pre útok
Stlačte B pre úder

Tales of Treasures

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat.
Stlačte A pre útok
Stlačte B pre skok
Stlačte DOLE + B pre vzlet.

Wolf is coming

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat

Future Warrior

Stlačte START pre Potvrdenie
Stlačte SELECT pre návrat
Stlačte A pre strelbu
Stlačte B pre otočenie sa